

# Retningslinjer for Ultimateserien og NM

## 1. Regler

I ultimateserien (US) og norgesmesterskapet (NM) spiller man etter "Regler for innendørs ultimate i Norge".

## 2. Offisielle klasser

Det konkurreres i en klasse; Åpen, dvs at alle som fyller kravene kan delta.

## 3. Laglister

1. Alle spillere på et lag må være medlem av den klubben laget spiller for.
2. Et lag kan ha opptil 2 utenlandske spillere. Alle andre spillere må bo i Norge eller være norske statsborgere.
3. Alle spillere må løse DSN-/NAIF-lisens.
  - a. Unntak: utenlandske lag med kun utenlandske spillere kan stille i US uten lisenser.
4. Alle spillere skal ha grunnleggende forståelse av spillet og reglene for ultimate.
5. Hvert lag må levere liste over spillere på laget før konkurransesstart. Etter konkurransesstart kan listen ikke endres.
6. Et lag må ha minimum 5 spillere ved starten av alle kamper.

## 4. Spillere uten lisens

1. Spillere uten lisens
  - a. En spiller uten lisens får ikke delta etter at det er oppdaget at spilleren mangler lisens.
  - b. Hvis det avdekkes av spillere mangler lisens enten under eller etter konkurransen vil sanksjonene ramme klubben laget er tilknyttet.
2. Sanksjoner i forbindelse med NM:
  - a. Hvis 2 eller flere spillere er uten lisens:
    - i. Klubben taper alle kampene som er spilt i mesterskapet.
    - ii. Klubben får ikke fortsette i mesterskapet.
    - iii. Klubben vil ikke få registrert deltakelse i mesterskapet.
3. Sanksjoner i forbindelse med Ultimate serien::
  - a. Advarsel:
    - i. Én advarsel har ikke konsekvens.
    - ii. Hvert påfølgende brudd på lisensreglene fører til tap av ett (1) US.
    - iii. Advarsler nullstilles etter endt sesong.
  - b. Straff og advarsler:
    - i. Hvis 2 eller flere spillere på et lag spiller uten lisens;
      1. klubben mister alle US-poeng de fikk i turneringen.
      2. klubben mister i tillegg ett (1) poeng i serien hvis de mottar 3 eller færre US-poeng i turneringen.

3. klubben får en advarsel
- ii. Hvis 1 spiller er uten lisens skal klubben motta en advarsel.

## 5. Seeding

Ultimatekomiteen er ansvarlig for seeding.

For NM:

NM i ultimate er en enkeltturnering. Klubber vil i utgangspunktet seedes ut fra forrige NMs resultat, men det er mulig å gjøre unntak for lag som ikke deltok eller kan begrunnes er signifikant forskjellig fra forrige resultat.

For Ultimateserien:

- US1 seedes etter resultat fra forrige sesong, mens etterfølgende turneringer seedes etter gjeldende resultater.
- Lag seedes i følgende rekkefølge
  - 1. lag til klubb lag
  - nye klubb lag
  - 2. lag til klubb lag (osv for evt 3. eller flere lag)
  - Ikke-klubb lag
- Utenlandske lag bør seedes etter styrken på laget så godt det lar seg gjøre
- Hvis det kan begrunnes at dette vil gi signifikant gal seeding, kan enkelte endringer gjøres
- Hvis det kan gjennomføres bør turneringsoppsettet lages på en måte som unngår at lag fra samme klubb møtes i innledende runder.

## 6. Forsinkede kamper

Hvis et lag er mer enn 5 minutter forsinket til en kamp, og forsinkelsen ikke er på grunn av turneringsformatet, skal motstanderlaget motta 1 poeng per minutt, fram til enten point cap er nådd eller laget ankommer banen.

## 7. Krav for deltagelse i ultimateserien

1. Deltagelse i turneringen
  - a. Både klubb lag, ikke-klubb lag, 2.lag og utenlandske lag kan delta.
  - b. Spillere må ha en grunnleggende forståelse for spillet og regler.
2. Motta US-poeng
  - a. Kun klubb lag mottar US-poeng for sine klubber.
  - b. Se punkt 9 for poengfordeling.

## 8. Krav for deltagelse i NM

1. Kun NAIF-registrerte klubb lag kan delta i NM
  - a) Det er åpent for å sende flere lag fra samme klubb.
  - b) Det skal reserveres plass for ett lag pr klubb før evt B/C-lag slipper til.

## 9. Poengsystem for ultimateserien

1. En klubb mottar poeng basert på dets høyest rangerte lags plassering for hver turnering

- a. Før poengfordeling fjernes alle ikke-klubblag, utenlandske lag og lavere plasserte klubblag fra resultatlista
  - b. Deretter gjelder følgende poengfordeling
    - i. 8,6,4,3,2,1,1,1,1,1...
2. Klubblag som er ute av stand til å fullføre en turnering grunnet skader får fortsatt en plassering

### **10. Regler for plassering i ultimateserien**

Plassering i ultimateserien skal bestemmes etter følgende kriterier:

1. Flest US-poeng
2. Flest kamper vunnet gjennom sesongen
3. Færrest kamper tapt gjennom sesongen
4. Best målforskjell for alle kamper i sesongen
5. Flest scorede poeng gjennom alle kamper i sesongen
6. Pull-konkurranse: Hvert lag velger en spiller til å kaste fra den ene målsone til den andre. Den som kaster en disk som blir liggende nærmest midten av målsone vinner.

### **11. Overganger mellom klubber**

Denne paragrafen beskriver regler for når en spiller som har spilt for en klubb under en turnering har lov til å bytte til en annen klubb.

1. En spiller som spiller for et offisielt klubb-lag regnes som tilhørende til den klubben
2. Det er ikke anledning til å spille for en annen enn den spilleren tilhører
3. Det er anledning til å bytte klubb
  - a. Mellom sesongene, inkludert før eller etter NM
  - b. Etter søknad til ultimatekomiteen som vil innvilges i spesielle tilfeller.

### **12. Tittel som norsk mester**

For turneringer som er åpen for en norsk mester (f.eks. EUCR) gjelder følgende kriterier:

- NM-vinner kvalifiserer til tittelen norsk mester. Hvis det tilbys 1 plass skal NM-mester ha første rang. Hvis de ikke velger å delta, gis US-vinner mulighet. Hvis ingen av lagene velger å delta faller norsk deltagelse bort.

# Turneringsformat

## **Tie-break regler**

Hvis to eller flere lag har lik poengsum etter gruppespillet skal det avgjøres på følgende måte:

1. Innbyrdes oppgjør.
2. Færrest tapte kamper. Kun kamper i det gjeldende gruppespillet skal telles.
3. Innbyrdes målforskjell.
4. Målforskjell mot felles motstandere
5. Flest poeng vunnet innbyrdes
6. Flest poeng vunnet mot felles motstandere
7. Diskflipping

Tillegg: Hvis flere lag er likt og ett eller flere lag blir eliminert på bakgrunn av reglene går man tilbake til punkt 1 for å avgjøre mellom de gjenværende lagene.

## **Lengden på kamper**

Alle kamper før finale spilles til 13 poeng, med tidsbegrensning, min. 25 minutter, maks. 35 minutter. Finalen spilles til 15, i utgangspunktet uten tidsbegrensning, men ved tidspress kan tidsbegrensning brukes, da minimum 45 minutter.

## **Timeouts**

Hvert lag har 2 ett-minutts timeouts i finalen. Det er mulig for TD å tillate én timeout pr lag i innledende kamper

## **Overtid**

Hvis tiden går ut spilles det pågående poenget ferdig. Når det pågående poenget er ferdigspilt sjekkes poengene. Hvis et av lagene har nådd 13 poeng, eller leder med 2 eller flere poeng er kampen over. Hvis ikke spilles det til 1 poeng over poengsummen til det ledende laget.