



INTERNATIONAL  
FEDERATION  
OF AMERICAN FOOTBALL



# Nye spilleregler 2024

En oppsummering av årets viktigste regelnyheter

*Einar Bolstad*

# Nye regler for 2024

Presentasjonen omhandler de viktigste nye reglene, redaksjonelle endringene og nye tolkninger.

Presentasjonen er ikke komplett - se regelboken for alle endringer.

Presentasjonen omhandler spilleregler, ikke konkurransereglement.

# Nye regler 2024

- Banemerking for 7er og 9er
- Definisjon av tackleboks og friblokkeringsonen
- Forsvarsløse spillere
- Halvtidsprosedyrer
- Forlengelse av perioder
- Ny grense for å avslutte løpende klokke
- Gjentatte lagtimeouts av samme lag i samme dødballsperiode ulovlig
- Feilaktig avblåsning på scrimmagespark

## 1-2-1: Banemerking for 7er og 9er

- Sidelinjene for en 7er- eller 9er-bane skal merkes fullt ut. Koner, teip eller andre markeringer tillates ikke.
- Midtsonemerkene skal smales inn til målstengenes bredde. Det er sterkt anbefalt, men ikke påkrevet, å markere midtsonemerkene.

## 2-3-6-a og 2-34-1: Definisjon av friblokkeringssonen og tackleboks

Både tackleboks og friblokkeringssonen skal nå sentreres på **snapper**.

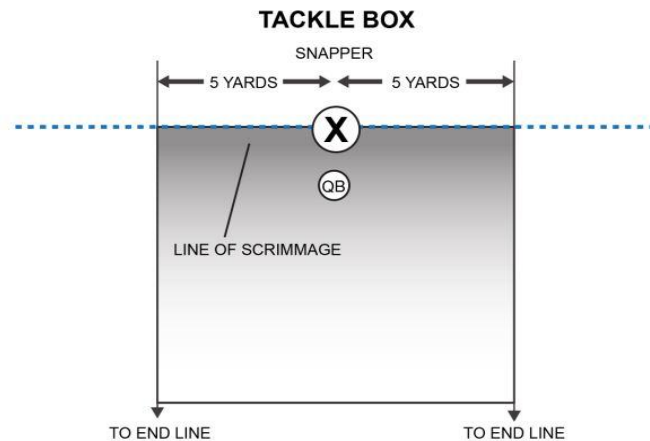
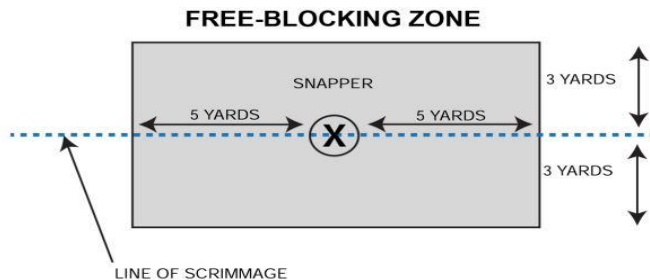
Tidligere var begge sonene sentrert på midterste linjespiller, men dette endres nå til snapper. Dette påvirker spesielt blokkering og en del andre hendelser på spill der snapper ikke er midterste linjespiller (som f.eks. swinging gate eller andre ubalanserte formasjoner).

Sonenes utstrekning er som før, men nå altså sentrert på snapper:

- FBS: Fem yards til hver side av snapperen og tre yards forover og bakover.
- TB: Området som rammes inn av DNS, to linjer parallelle med sidelinjene fem yards til hver side av snapperen, og lag As sluttlinje.
- Sonen forsvinner når ballen forlater respektive sone.

Noter at NCAA fortsatt sentrerer FBS på midterste linjespiller.

# 2-3-6-a og 2-34-1: Definisjon av friblokkeringssonen og tackleboks



# 2-3-6-a og 2-34-1: Definisjon av friblokkeringssonen og tackleboks

- Reglene om friblokkeringssonen påvirker:
  - Defensive spillere på fieldgoalforsøk (6-3-14-b)
  - Clipping (9-1-5)
  - Blokkering i ryggen (9-3-5)
- Reglene om tackleboksen påvirker:
  - Fortsettlig bortkastning (7-3-2-h)
  - Blokkering under livet (9-1-6)
  - Leaping (9-1-11-c)
  - Ulovlig kragetakling (9-1-15)
  - Røffing mot sparker (9-1-16-b)

## 2-3-6-a og 2-34-1: Definisjon av friblokkeringssonen og tackleboks

Eksempel: Swinging gate.





## 2-27-14: Forsvarsløse spillere

To situasjoner legges til i listen over spillere som defineres som forsvareløse:

- En spiller som forsøker å gjennomføre et mottak eller gjenerobring av en fummel
- En “long snapper” som er beskyttet av regel 9-1-14 (kontakt innen ett sekund fra snap i scrimmagesparkformasjon)

## 3-2-1-c: Halvtidsprosedyrer

Kampadministrasjonen styrer tiden for halvtidsaktiviteter på banen, men banen må være tilgjengelig for lagene **minst tre minutter før avspark**. Om banen er opptatt før dette må oppvarmingsaktiviteter foregå i lagområdet.

Når en spiller er på banen under pausen må det være en trener eller lagleder tilstede (bruk sunt fornuft her).

## 3-2-3-a: Forlengelse av perioder

En straff kan forlenge en periode kun om det skjer i andre eller fjerde periode.

Om regelbruddet skjer på periodens siste spill i første eller tredje periode: Mål ut straffen først og gjennomfør sidebytte umiddelbart etterpå.

# Ingen endring av klokke-reglene ved 1. forsøk

For tydelighetens skyld: IFAF endrer ikke reglene for stopp av klokken ved første forsøk - klokken skal fortsatt stoppes ved et første forsøk.

## 3-3-2-g-2: Løpende klokke

- Nytt: Løpende klokke kan nå starte **i hvilken periode som helst, i alle serier** (poengforskjell på over 34 poeng, som før).
- Nytt: Så lenge poengforskjellen er **over 24 poeng** fortsetter reglene om løpende klokke å gjelde.
- Hovedtreneren på laget som ligger under kan fortsatt velge å drøye med å innføre løpende klokke, akkurat som før.

NB! Nedkorting av perioder kan fortsatt ikke skje før i andre omgang (3-3-2-a).

## 3-3-4: Flere lagtimeouter i samme dødballsperiode

Det samme laget kan ikke ta en andre lagtimeout i samme dødballsperiode.

Dersom et lag forsøker å ta en andre lagtimeout i samme dødballsperiode skal de nektes - ingen straff.

Laget som ikke tok den første lagtimeouten i dødballsperioden har lov å ta en lagtimeout i samme dødballsperiode.

## 4-1-2-b-3 Unntak 4: Feilaktig avblåsning på scrimmagespark

Ved en feilaktig avblåsning på et scrimmagespark som krysser DNS og er uberørt av lag B, **og punktet for slutten på sparket er kjent**, tilhører ballen lag B ved slutten på sparket.

Dersom punktet for slutten på sparket ikke er kjent skal forsøket spilles om fra det forrige punkt.

# Nye redaksjonelle endringer og tolkninger 2024

- Ball klar for spill
- Definisjon av skadepotensiale for grovt personlig regelbrudd
- AR for scrimmagesparkformasjon
- Feilaktig avblåsning
- Forstyrrende signaler
- Sparkers beskyttelse opphører



## 2-2-4-a: Ball klar for spill

- Ballen er klar for spill når:
  - Om 40-sekundersklokken går: En dommer plasserer ballen på et midtsonemerke eller mellom midtsonemerkene og **er i en posisjon til å dømme.**

Dommeren som spotter ballen skal få komme seg til sin posisjon før ballen kan snappes.

## AR 2-10-3:I: Grove personlige regelbrudd

Ny tolkning av grovt personlig regelbrudd (flagrant personal foul):

The National Center for Catastrophic Sport Injury Research in the USA defines a catastrophic injury as: "fatalities, injuries that result in permanent functional disability, and serious injuries that result in temporary functional disability with full recovery. Examples include spinal cord injuries, brain bleeds, skull fractures, heat stroke, sudden cardiac arrest, internal organ injuries, exertional sickling [exercise collapse associated with sickle cell disease], rhabdomyolysis [rapid dissolution of damaged or injured skeletal muscle], and commotio cordis [ventricular fibrillation precipitated by blunt trauma to the heart]." Note that the flagrant personal foul does not have to cause such an injury - it is sufficient for the foul to place the recipient in danger of such an injury."

## AR 7-1-4:VIII: Tolkning av scrimmagesparkformasjon

"Team A lines up with A11 ten yards directly behind the snapper. The other three backs are split wide, all outside the tackle box. Only four Team A linemen have uniform numbers between 50 and 79. A11 receives the backward pass from the snapper with Team A in this formation. RULING: Legal formation and a scrimmage kick formation. Team A can put all its backs to the side of the field where the kicker intends to kick the ball, if it wishes."

Tidligere skulle dette tolkes som en uvanlig formasjon og derfor ikke åpenbart at det kom til å bli et spark, og derfor ingen scrimmagesparkformasjon.

# AR 4-1-2:VI: Feilaktig avblåsning, men ikke med fløyte

Fløyte eller “otherwise signals the ball dead” dreper ballen. Hva er “otherwise signals the ball dead”?

Følgende tegn dreper ballen:

- Touchdown/field goal (T5)
- Safety (T6)
- Død ball (T7)
- Ufullstendig pasning (T10)

Om tegnet avbrytes før dommerens arm/armer holdes eller beveges på korrekt måte, så teller ikke tegnet.

**Ingenting verbalt (f.eks. å rope “ballen er død”, “stopp” eller lignende) kan drepe ballen.**

## 7-1-5-a-5: Forstyrrende signaler

Regelen som forbyr ord eller signaler som forstyrrer motstanderen når de er i ferd med å sette ballen i spill omfattet tidligere kun spillere. Nå gjelder regelen **alle personer som er underlagt reglene**, som inkluderer innbyttere, trenere, speakere og alle andre nevnt i regel 1-1-6. Straffes som FAS, som før.

## 9-1-16-a-4-c: Sparkers beskyttelse

Sparkerens beskyttelse opphører:

- a) Når sparkeren hatt rimelig til å gjenvinne balansen
- b) Når sparkeren bærer eller besitter ballen utenfor tackleboksen før sparket
- c) **Når sparkeren bærer eller besitter ballen mer enn fem yards bak sparkerens opprinnelige posisjon ved snappen i en scrimmagesparkformasjon**