



INTERNATIONAL
FEDERATION
OF AMERICAN FOOTBALL

Nye regler og dommerteknikk for 2023

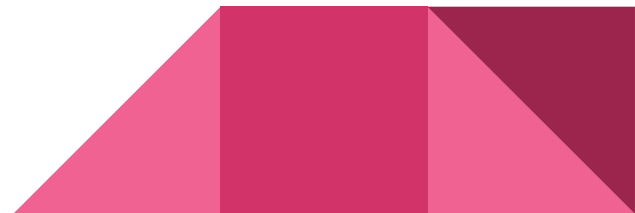
Einar Bolstad

Innhold

Presentasjonen omhandler de fleste regelendringer og de viktigste redaksjonelle endringene.

Regelendringene presenteres i samme rekkefølge som i regelboken, redaksjonelle endringer følger de viktigste endringene i dommerteknikken.

Se regelboken respektive dommermanualen for alle endringer (f.eks. <http://myiafoa.org/>).



1-2-1: Banebredde i 9er-fotball

En 9er-bane skal kortes inn i bredden med 15 fot (5 yards, 4,57 meter) på hver side. Ingen annen endring av banemerking skjer.

9-yardsmarkeringer/nummer flyttes ikke, men skal fortsatt brukes som innbyttermerker. Det betyr at det er 4 yards som gjelder for lovlig innbytte.

Den "gamle" sidelinjen blir ny lagområdelinje.



1-2-5-e: Polstring av målstenger

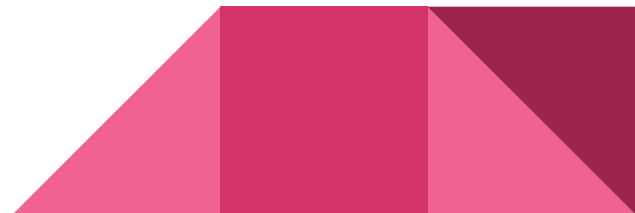
Dersom målstengene er minst 3,6 meter (12 fot) fra sluttlinjen, er det ikke nødvendig med polstring.



1-4-6-b-1, 1-4-6-c: Fingerløse hansker og visir

Reglene krever ikke lenger at hansker helt dekker alle fingre.

Reglene om visir understryker tydeligere at visir må være helt klare, uten noen form for farge, og at dette gjelder fra alle vinkler og i alle lysforhold. Det samme gjelder briller og lignende.

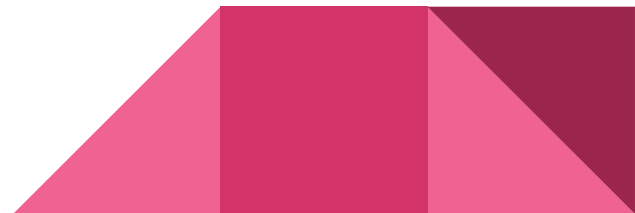


3-2-4-c-8: 25-sekundersklokke etter TD av lag B

Normalt starter spillklokken på 40 sekunder når en touchdown skåres, og ballen må snappes for ekstrapoengforsøket innen de 40 sekundene.

I de tilfeller lag B skårer en touchdown vil ikke lagene være like forberedt på å spille ekstrapoengforsøket, og de 40 sekundene vil ofte være urimelig korte.

Derfor skal nå reglene om 25-sekundersklokken benyttes etter lag B skårer en TD.

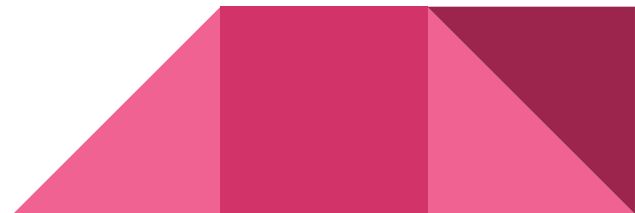


3-2-5: Minste tid for spike og ett spill til

En gammel NCAA-regel som ikke ble tatt inn i IFAF-boka blir nå gjeldende. Regelen omhandler situasjoner der kampklokken skal starte på KFS, og lag A ønsker å “spike” ballen for å stoppe den, og så spille et eller flere spill til.

Om kampklokken er stoppet og skal starte på hoveddommers signal, med minst tre sekunder igjen, kan det angripende laget rimelig forvente at de kan kaste ballen umiddelbart i bakken (det som kalles å “spike” ballen, se 7-3-2-e) og ha nok tid igjen på klokken for et spill til. Det er ingen garanti for at de faktisk vil være nok tid på klokken for flere spill.

Med to sekunder, eller mindre, på klokken vil det være tid til kun ett spill. En spike i en sånn situasjon vil være det siste spillet i perioden.



3-3-2: Løpende klokke i elite

Reglene om løpende klokke innføres i elite. Regelen trår inn først i andre omgang, og hovedtrener på laget som ligger under kan velge å ikke starte løpende klokke med én gang.



3-5-3-c: Ulovlig innbytte av lag B

Når lag A er i formasjon, skal lag B ikke ha flere enn 11 spillere i sin formasjon.

Om spilleklokken går til 0, *eller dersom lag A tar en timeout med 5 eller færre sekunder igjen*, og lag B har flere enn 11 spillere på banen, er det ulovlig innbytte av lag B. Dødballsregelbrudd, 5 yards.

Hensikten er at lag B skal straffes dersom de har flere enn 11 spillere på banen og lag A sliter med å lese forsvaret. Lag A får tilbake sin TO, om de ikke vil bruke den.

Teksten i kursiv er lagt til i år.

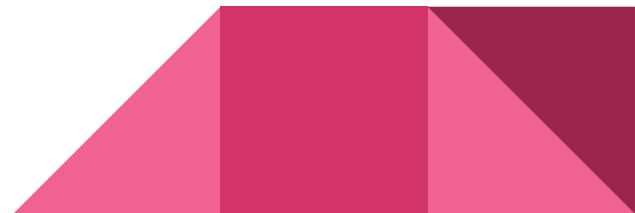
Viktig med god kommunikasjon fra dommer med SK.



4-1-3-r: Ball død ved simulert slide

Ballen blir nå død dersom en ballfører åpenbart begynner, *simulerer eller "faker"* en slide med føttene først.

Teksten i kursiv er lagt til i år.



6-5-4: Ulovlig blokkering eller kontakt etter tegn for fritt mottak

En lag B-spiller som har gjort et gyldig eller ugyldig tegn for fritt mottak, og som ikke berører ballen, skal ikke blokkere eller begå et annet regelbrudd mot en motstander under forsøket.

Straff: 10 yards. Om et personlig regelbrudd begås i denne forbindelse er straffen 15 yards.

Straffen er satt ned til 10 yards siden kontakt som ikke er alvorlig nok til å være et personlig regelbrudd heller ikke bør straffes som det.

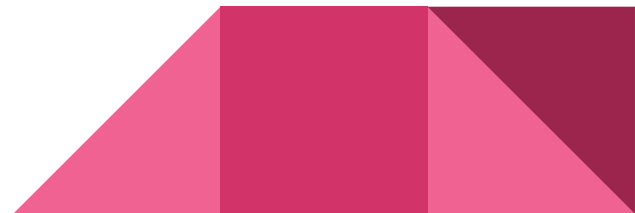


7-3-11 Straff: Ulovlig berøring av pasning inkluderer TAF

Ingen opprinnelig uberettiget spiller inne på banen får med vilje berøre en lovlig foroverpasning før den har berørt en motstander eller en dommer.

Straff: Fem yards fra forrige punkt *og tap av forsøk.*

Straffen for ulovlig berøring av en pasning inkluderer nå tap av forsøk, og likestiller straffen med den for en ulovlig pasning.



7-3-12, 9-2-1 Straff: UOP av lag B på pasningsspill


Straff for personlig regelbrudd *og usportslig oppførsel* av lag B under et foroverpasningsspill der pasningen bli mottatt, utmåles ved slutten av det siste løp når løpet slutter forbi den nøytrale sone.

Usportslig oppførsel er nå lagt til til regelen.



9-1-6: Blokkering under livet kun lovlig i tackleboksen

Lag A:

1. Linjespillere med opprinnelig posisjon fullstendig på innsiden av tackleboksen kan lovlig blokkere under livet inne i tackleboksen som en del av sitt "første angrep" på linjen. En blokkering innen 1 yards forbi DNS anses for å være innenfor tackleboksen. Etter det første angrepet på linjen er over kan disse linjespillere blokkere under livet i tackleboksen frem til ballen forlater tackleboksen dersom kraften fra den opprinnelige kontakten kommer forfra.
 2. Stillestående backer oppstilt i (inkl. delvis i) tackleboksen kan blokkere under livet inne i tackleboksen frem til at ballen forlater tackleboksen dersom kraften fra den opprinnelige kontakten kommer forfra.
 3. Ingen andre lag A-spillere kan blokkere under livet.
- 

9-1-6: Blokkering under livet kun lovlig i tackleboksen

Lag B:

1. Spillere i en stillestående posisjon innen 1 yard fra scrimmagelinjen innenfor tackleboksen (inkl. delvis i) kan lovlig blokkere under livet i tackleboksen som en del av sitt “første angrep” på linjen.
2. Ingen andre lag B-spillere får blokkere under livet unntatt mot en ballfører eller simulert ballfører.



9-1-6: Blokkering under livet kun lovlig i tackleboksen


Ingen regelendringer på dette bildet

Spark: Under et forsøk som inneholder et fri- eller scrimmagespark er blokkering under livet ulovlig unntatt mot en ballfører eller simulert ballfører.

Etter endring av lagbesittelse: All blokkering under livet er ulovlig unntatt mot en ballfører eller simulert ballfører.

Clipping: Reglene om clipping må overholdes.

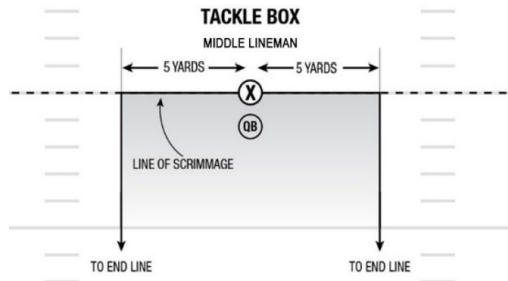
Kontakt forfra: At kontakten kommer forfra betyr at den kommer mellom “klokken 10 og klokken 2” der klokken 12 er området som den blokkerte spilleren konsentrerer seg om.



9-1-6: Blokkering under livet kun lovlig i tackleboksen

Effekt i praksis:

- Første kontakt på linjen alltid lovlig T til T (ikke TE!), med mindre bakfra og ved eller under kneet (clipping).
- All annen lovlig BUL må være 10-til-2.
- De som kan BUL defineres ved snappen
 - Lag A: Linjespillere oppstilt helt i tackleboks og stillestående backer i eller delvis i tackleboks
 - Lag B: Stillestående spillere innen 1 yard fra SL innenfor TB
 - De kan forlate TB og komme tilbake i TB og BUL, så lenge TB er intakt
 - Ingen andre oppstilt utenfor TB eller i motion kan BUL
- All BUL utenfor TB er et regelbrudd
- All BUL etter ballen har forlatt TB er et regelbrudd



9-3-4 Straff: Defensiv holding er alltid A1F

Straffen for defensiv holding er nå 10 yards og *automatisk første forsøk*. Dette gjelder alle varianter av defensiv holding, uansett om det er et pasningsspill eller ikke.



Redaksjonelle endringer

De viktigste redaksjonelle endringene presenteres her. Se regelboken for alle endringer.



1-2-8-e: Yardmarkeringer på mållinjene

Yardmarkeringer ("G") på mållinjene skal plasseres minst 18 fot (6 yards, 5,5 meter) utenfor sidelinjene. Om det ikke er mulig skal de fjernes.



1-4-11-g: Minste avstand for droner

Kampen skal stoppes dersom en drone befinner seg innenfor stadion (tribuner, gjerde o.l.) Er det ingen definert stadion skal kampen stoppes dersom dronen er nærmere enn 150 meter fra banen.



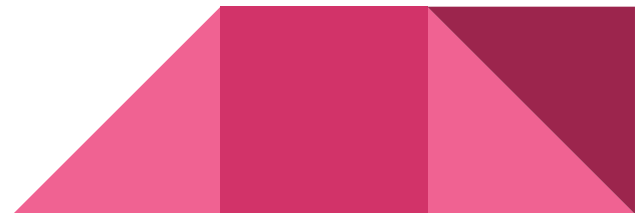
2-27-14-a: Forsvarsløs spiller, passer

Forsvarsløs spiller: En spiller som kaster, eller nettopp har kastet, en pasning.
Dette inkluderer en offensiv spiller i pasningsposisjon med sitt fokus nedover banen.



3-2-3, 3-3-2: Forlengelse av perioder

Tydligere tekst for å klargjøre at man ikke skal forlenge en periode grunnet et regelbrudd når man benytter seg av løpende klokke.



3-2-4-c, 3-3-5-e, 3-3-9-b: Spilleklokke etter skade/hjelm av

Reglene om spilleklokken etter en skadetimeout eller hjelm av er til dels slått sammen og omskrevet.

Skade-TO for/hjelm av for lag A-spiller: 25 sekunder

Skade-TO for/hjelm av for lag B-spiller: 40 sekunder

Skade-TO for/hjelm av for lag A- OG lag B-spiller: 40 sekunder

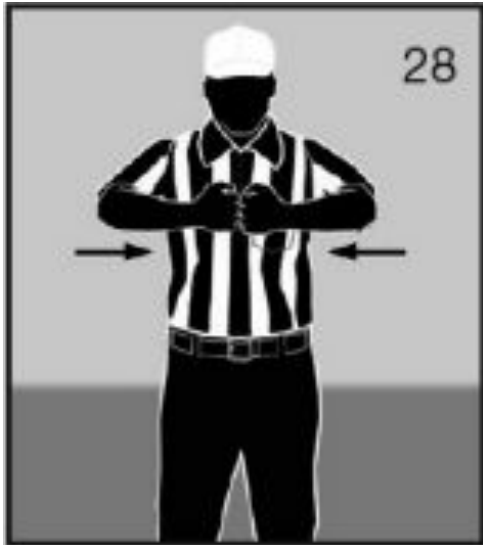
Dersom klokken også stoppet av annen grunn (f.eks. regelbrudd): 25 sekunder

Husk: Skade/hjelm av kan gi opphav til Zap10.



9-1: Dommertegn for ulovlig blindsideblokkering [T28]

Nytt dommertegn for ulovlig blindsideblokkering (T28). Tegnet skal vises og annonseres etter personlig regelbrudd (T38).



9-1-3: Definisjon av kronen av hjelmen

Kronen av hjelmen defineres nå som det sirkulære området som avgrenses av en 6-tommersradius (15,2 cm) fra toppen av hjelmen.



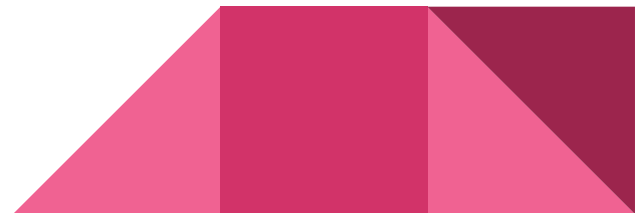
9-1-16-a-4: Røffing mot sparkeren

Tydligere at det ikke kan dømmes påløping av sparkeren eller røffing mot sparkeren når kontakten skjer utenfor tackleboksen.



Endringer i dommerteknikk

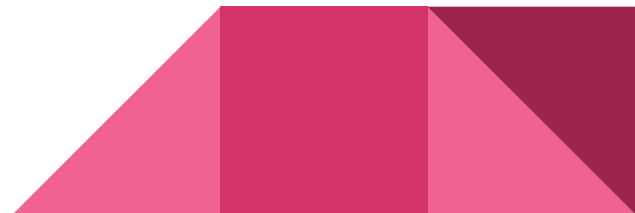
De viktigste dommerteknikkendringene presenteres her. Se dommermanualen for alle endringer.



5.7.7: Slide med føttene først

Alle dommere, spesielt kortvinger, bør jobbe med å forbedre sin presisjon når det gjelder å ta korrekt dødballspunkt ved en slide med føttene først.

Dersom du er i tvil: Trekk 2 yards fra punktet der ballfører først treffer bakken.



6.2: Ved tvil

Påminnelse om at retningslinjene om når man er i tvil (“when in doubt”) ikke skal fungere som en slags krykke.

Om du er rimelig sikker på at noe skjedde/ikke skjedde - døm det.

WID benyttes når vi ikke har annet å gå på.

Har du dømt noe på grunnlag av WID? Spør deg selv om din dommerteknikk var god nok. Sto du på riktig sted? Så du på riktig sted? Om ikke, bruk det til å forbedre deg.



6.2.18: Ved tvil om pasning/fommel

Nytt WID-prinsipp:

- Treff fra QBs blindside? Så du en tom hånd? -> fommel
- Ellers -> pasning

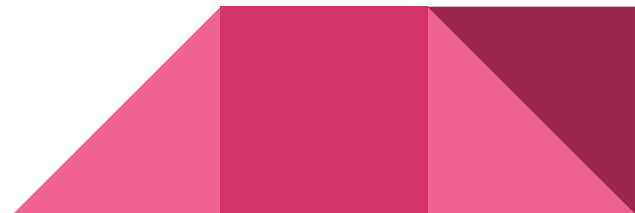


8.4.6: Mikrofon ved myntkast

Dersom HD har PA-mikrofon skal den være på under myntkastet frem til at HD har annonsert resultatet av myntkastet.

Om noen slags forvirring oppstår under myntkastet, skru av mikrofonen, men skru den på når forvirringen er avklart og annonser myntkastets resultat.

Det er akseptabelt å skru av mikrofonen når kapteinene gjør sine valg om HD så ønsker, men skru ikke av mikrofonen før det er klart hvem som vant myntkastet og skru den på når resultatet er ferdig og skal annonseres.



9.8.b.2.b: Senterdommer på field goal (8-dommerlag)


Senterdommer skal speile HDs posisjon. Endringen medfører at SE står lenger ut enn før.



11.4.b.2: Vingdommere på pasningsspill på 4/5

Vingdommere skal nå bli stående på linjen når man leser pass også i mindre dommerlag. Ny tekst:

Bli på scrimmagelinjen så at du kan se alt som skjer på din side av banen, og for å redusere muligheten for at et løp eller en pasning gjør så at du havner forbi ballen. Bli der frem til at du føler deg sikker på at det kastes en pasning som definitivt vil krysse den nøytrale sone, beveg deg så nedover banen (oftest med sideskritt ved en kort pasning, om nødvendig snur du deg om og sprinter ved en lang pasning) for å komme i posisjon for å observere pasningens sansynnlige mål, men uten at du havner foran den tiltenkte mottakeren.



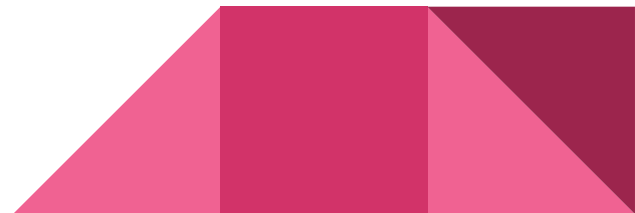
11.4.b.2: Vingdommere på pasningsspill på 4/5

Hvorfor endres teknikken? Hovedbegrunnelse er dommersikkerhet. For mange vinger havnet i potensielt farlige situasjoner, spesielt når:

- vingdommeren beveger seg nedover banen, men det blir et løp mot den siden
- vingdommeren beveger seg nedover banen, men pasningen blir mottatt kortere enn vingdommerens posisjon (nærmere DNS)

Prøv å holde hodet stille (sakte ned/stoppe) når pasningen er i ferd med å ankomme spillerne.

Har du mållinjeansvar skal du ikke vente på en pasning - beveg deg til mållinjen umiddelbart etter snappen.



15.5.b.2: Startposisjon for bakdommer ved mållinjespill på 7/8

- Snap utenfor B-25: start på mållinjen (som før)
- Snap innenfor B-15: start på sluttlinjen (som før)
- Snap mellom B-25 og B-15: start i målsonen og reager på spillet. Her sto det tidligere mållinjen, men dette ble ofte alt for tett opp til spillet.
 - Om mållinjen trues - beveg deg forover til mållinjen
 - Om sluttlinjen trues - beveg deg bakover til sluttlinjen

Om du er usikker, favoriser å stille opp dypt.



19.3: Straffeutmåling

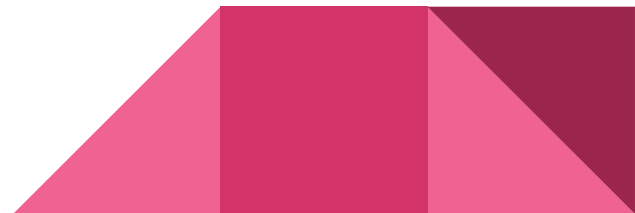
- Linjedommer skal holde utmålingspunktet og visuelt/verbalt bekrefte med U (eller SE) at utmålingen skjer fra riktig punkt. Stå på punktet til utmålingen er ferdig, og beveg deg så til det neste punkt samtidig som du dobbeltsjekker at utmålingen ble korrekt.
 - Unntak: utmåling fra forrige punkt på frispark og når LD har sluttet på sparket (punt på mindre dommerlag)
- U og en kortving (eller SE og en kortving) skal bli enige om utmålingspunkt, distanse som skal måles ut, og hvor det neste punkt skal være.
 - Si f.eks. "vi går 10 yards fra 34 til 24" eller "halve distansen fra 8 til 4"
 - Snakk om hvordan dere vil gjøre dette før kampen. F.eks. hvem initierer kommunikasjonen, kan vi bruke tegn i stedet for stemme, bør vi alltid snakke sammen ved halve distansen?
 - Forstyr aldri HDs annonsering

20.3.2: Annonsering om synlig kampklokke mangler

Dersom det ikke er en synlig kampklokke, eller dersom den synlige kampklokken ikke fungerer, skal HD annonsere gjenværende tid hver gang klokken stopper med mindre enn to minutter igjen av omgangen (dersom HD har PA-mikrofon).

Dommer med tidtakingsansvar på banen må uten å bli spurt melde tiden til HD via samband (eller ved å rope om samband mangler).

Om HD ikke har PA-mikrofon skal vingdommerene gjøre sitt beste for å informere lagens hovedtrenere, HD informerer lag A og U informerer lag B.



20.4.2: Slutt på periode

Det slurves for mye ved sidebytter.

HD, U, SE, LM, S: Dere skal sjekke med hverandre at dere er enige om neste forsøk, yardlinje, avstand, plassering mellom midtsonemerkene.

LM og S: I tillegg til ovenstående skal dere ha kontroll på hvilken yardlinje clip er på. Dette kan gjerne kommuniseres til de andre også.

Dette krever at dere kommer sammen på banen og sjekker.

NB! Du må selv dobbeltsjekke at det dere blir enige om å skrive faktisk er korrekt! Det er altså *IKKE* LM som skal fortelle dere hva dere skal skrive - det er tre til fem dommere som **HVER FOR SEG skal observere, bekrefte med de andre at dere har observert det samme, og så notere på kortet.**



SLUTT

Lykke til med sesongen 2023!

