

# Instruks for merking av bane for Amerikansk Fotball

---

## NAIF AFN – Dommer og regelutvalget.

### Innhold:

|                                      |            |
|--------------------------------------|------------|
| Instruksjon i banemerking            | Side 2 - 3 |
| Konvertering av banemål              | Side 4     |
| Banediagram                          | Side 5     |
| Minimumskrav for hva som skal merkes | Side 6     |
| Baneutstyr og Merkeutstyr            | Side 7 - 9 |

### Forord:

Dette er ment som en guide for lettest mulig å kunne merke banen korrekt. Er en ekstra nøye når dere merker rammen (sluttlinjer og sidelinjer) blir resten av jobben mye enklere. Rekkefølgen for merkingen er ikke tilfeldigvalgt, men basert på erfaring.

Hvorfor er vi dommere så nøye på at banen skal være pinlig nøyaktig merket?

Det er først og fremst fordi banemålene skal være nøyaktig de samme, uansett hvor kampen spilles. Det vil jo være en enorm fordel for hjemmelaget dersom de vet at Endzone på ene siden er bare 9 yards, borte laget som da kanskje har trent mye på det å utnytte endzones fulle dybde vil da plutselig befinne seg utenfor banen om de løper en pasningsrute slik de har trent på det. Unntaket er forkorting av banen der det ikke er mulig å ha full lengde.

Nr 2. Det blir mye lettere for oss dommere å gjøre jobben vår skikkelig

Nr 3. Helhetsinntrykket for alle, spillere, trenere, dommere, og for publikum blir mye bedre dersom banen ser veldig bra ut. Et bra arrangement starter med små detaljer som dette.

Hvorfor skal det være en glippe på 10,16 cm mellom sidelinjen og alle linjer på spillefeltet? Det vil da si alle linjer som går mot sidelinjene unntatt Mål linjen og sluttlinjen. Dette løses enklest ved å ta en papp bit som er 10 cm bred (en praktisk lengde er ca 30-40 cm) og legge denne inntil sidelinjen når dere merker 5 og 10 yds linjene.

Dette er fordi det skal være lettere for dommerne å se om en spiller (spesielt ballbærer og pasnings -mottakere) trækker på sidelinjen eller ikke, når spilleren samtidig trækker på en av disse linjene. Vi kan da se et snev av grønt mellom foten til spilleren og sidelinjen.

**Pass EKSTRA godt på at rettesnoren blir strammet skikkelig når den legges ned**

## Instruksjon i banemerking.

- Finn banens totale lengde. Absolutte minimum er 100,5 meter. En fullverdig bane er **109,7** meter. **ALL** innkorting av banen skal skje **mellom 40-yd linjene**, og nøyaktig like mye på begge banehalvdeler.
  - finn deretter midten på banen, både lengde og bredde, pass på å ha nok plass i alle retninger.
- Dersom det ikke allerede finnes en markert midtbanestrek. (50 yd linjen) (dette er **eneste** soccer linja vi kan bruke) merk Midtstreken 6-7 meter mot hver sidelinje (Resten tas senere sammen med de andre 10 yds linjene). Bruk referansepunkter du har sjekket på forhånd så det ikke blir skjevt OG rettesnor.
- Mål ut banens lengde i begge retninger, er det full bane (109,7 m) skal "innsiden" (altså inn mot banen) av sluttlinjen (Endline)være **54,85 m** fra den siden av midtbanestreken som er lengst unna den sluttlinjen du måler til. Avstanden fra midtbanestreken på motsatt banehalvdel av sluttlinjen du måler til, skal **alltid** være nøyaktig halvparten av det som blir den totale lengden. Er banen 100,5 m blir tilsvarende mål **50,25 m** fra midtbanestreken. Sørg for å måle minst 3 steder på midtstreken så du har punkter å legge rettesnoren på.
- Legg så ut rettesnoren (i hele banens bredde) og merk opp sluttlinjene i banens bredde **48,77 m** . Pass på å tenke gjennom at du faktisk setter merkemaskinen på riktig side av snoren. Hvis ikke blir det med en gang minst 10 cm feil. Et godt tips er å legge rettesnoren der målepunktet er og sette maskinen på utsiden av snoren.
- Sidelinjer**, banen skal være **48,77 m** bred, målt mellom **innsiden** på sidelinjene. Mål først fra midten av banen til den ene sidelinjen, **24,39 m** (husk å måle både fra 50-yds linjen og begge sluttlinjer) Legg så ned rettesnoren, og merk den ene sidelinjen, pass igjen på at du setter merkemaskinen på riktig side av snoren.

Mål så **48,77 m** fra innsiden av den merkede sidelinjen (mål på "50" og sluttlinjer) legg opp rettesnoren igjen, sett maskinen på riktig side av snoren og merk opp. Sjekk nå at sluttlinjene går hele veien ut til sidelinjene.

- Mållinjer**. Som sagt, all innkorting skal skje på midtbanen, det er derfor lurt å starte å måle fra sluttlinjen og ta mållinjen først, så slipper du å bli stående igjen som svarteper med en målsone som er for kort. Målsonen **MÅ** være 10 yds, **9,14 m**. Her skal målet være fra **"The plane of the goalline"** innsiden av sluttlinjen.

Mål derfor **9,14 m** fra innsiden av sluttlinjen, (igjen bruk minst tre målepunkter) legg rettesnoren der og sett maskinen på samme siden av snoren som sluttlinjen du målte fra. Merk mållinjen helt ut til sidelinjen.

- 10 yds linjer** (husk igjen 3 målepunkter) Det lønner seg å starte fra hver mållinje og så måle opp og merke hver 10 yds linje FØR du måler opp neste 10 yds linje. Det reduserer sjansen for å ende opp feil betraktlig.

Her begynner det å bli litt tricky, målet skal være fra "plane til plane" altså fra "starten" på linja til starten på neste 10-yds linje. Sett i spilleretningen.

For å gjøre dette lettest mulig, mål opp **9,14 m** fra den siden av mållinjen, (10, 20 osv) som er nærmest midtbanen på den banehalvdelen du merker, og sett merkemaskinen på den siden av rettesnoren som er mot mållinjen på denne banehalvdelen.

**NB! HUSK en glippe på 10 cm fra sidelinjen!!**

- Midtsonemerker "Hash Marks"** Minstekravet er en strek på **30 cm** lang og parallell med sidelinjene for hver 5e yds. Innsiden av midtsonemerke skal være **18,29 m** fra innsiden av sidelinja, og **12,19 m** fra hverandre. Husk også tverrstrek på hele 5 og 10 yds linjer dersom dere merker hver enkelt yd linje også. Legg opp rettesnoren 18,29 m fra innsiden av sidelinjen, og merk 30 cm midtsonemerke for hver 5e yds. Hvis dere skal merke hver enkelte yds linje er en mal (se side X bane og merkeutstyr) legg malen mot rettesnoren, mot sidelinjen og merk opp.

9. **Coachesbox (og spillerområde)**

Fra 25 yd – 25 yd, **1,83 m** fra sidelinjen, en heltrukket linje parallelt med sidelinjen. Linjen for spillerområdet er 1,83 m fra linjen for coaches box. Merk også slutten på spillerområdet, en linje på begge "25 yds linje" fra coaches box linjen og noen meter bakover vekk fra sidelinjen.

10. **Yard lines på sidelinjene** – Bruk Malen (husk glippen på 10 cm til sidelinjen)

11. **Innbyttemerker** - en linje/ tverrstrek på hver hele 10 yds linje, unntatt mållinje og sluttlinje, som er **30 cm** lang og parallell med sidelinjen, **8,23 m** fra sidelinjen. (disse er ikke nødvendig dersom en merker opp YD-linje nr på hver 10 yds)

12. **PAT linjen** - Linje for ekstrapoengforsøk, **2,74 m** fra mållinjen, **60 cm**, PÅ MIDTEN av banen  
Skulle bli 5,79 m fra hvert midtsonemerke.

13. **5-yds linjene** – hvis dere skal merke hele linjer for hver 5 yds, er dette svært lett om dere har merket hver enkelt yd linje fra før, legg da rettesnoren på hver 5 yds og merk. Hvis ikke, mål opp **4,57 m** fra en ti yds linje, legg ned rettesnoren og merk.

Hvis dere ikke merker hele 5-yds linjene, merk en **90 cm** linje (evt en 30 cm forlengelse av enkelt yds linjen på hver 5e), parallelt med 10 yds linjene, ute ved sidelinjen (husk 10 cm glippe) og ved midtsonemerket.

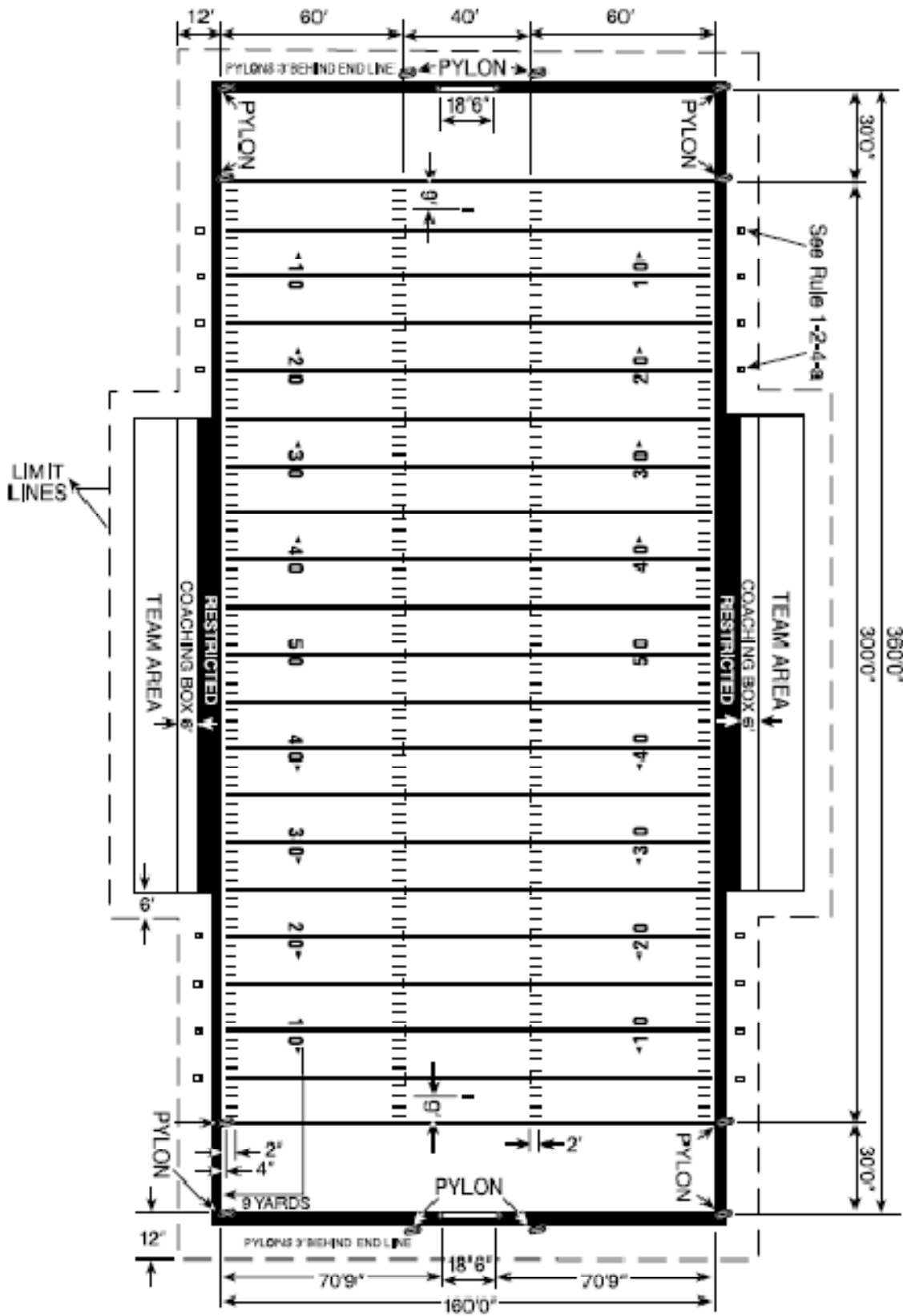
14. **Avsparkmerke** – merk en X med 30 cm linjer på midten av banen på hver 30-yds linje

## Konverteringer av banemål

I NCAAs regelbok står banemålene i fot, tommer og også yards. Her følger en liste over mål man finner i regelboken konvertert til metriske mål.

| Amerikanske mål | Metriske mål |
|-----------------|--------------|
| 360'            | 109,7        |
| 300'            | 91,44        |
| 160'            | 48,77        |
| 70'9"           | 21,56        |
| 60'             | 18,29        |
| 40'             | 12,19        |
| 30'             | 9,14         |
| 18'6"           | 5,64         |
| 12'             | 3,66         |
| 10'             | 3,05         |
| 9'              | 2,74         |
| 6'              | 1,83         |
| 4'              | 1,22         |
| 3'              | 0,91         |
| 2'              | 0,6          |
| 36"             | 0,91         |
| 24"             | 0,6          |
| 18"             | 0,45         |
| 12"             | 0,3          |
| 4"              | 0,1          |
| 120 yards       | 109,7        |
| 100 yards       | 91,44        |
| 9 yards         | 8,23         |
| 1 yard          | 0,914        |

# DIAGRAM OF FIELD



## Minimum krav til banemerking

Denne listen er det **ABSOLUTE MINIMUM** for hva som må merkes.

En fullverdig bane er **109,7 m** lang, absolutt minimums lengde er **100,5 m**

Husk at det også skal være **minimum 5 meter** fra sidelinjen til nærmeste gjerde eller andre hindringer. Kumlokk og lignende innenfor disse 5 meterne skal dekkes til. Dette gjelder også sprinkler hoder som stikker opp over bakken.

**Alle linjer skal være 10 cm brede, og fortrinnsvis i HVIT, hvis det ikke går, bruk GULT.**

- Sidelinjer
- Sluttlinjer
- Mål linjer
- Heltrukne 10 yds linjer
- Hver 5e yd (enten hele linjer eller en 90 cm linje)
- Midtsonemerker
- PAT merke
- Innbyttemerker
  
- Linje for Coaches box, denne kan kanskje virke triviell, men denne linjen og hver 25 yds linje, markerer lagområdet, verken spillere, trenere eller andre funksjonærer fra lagene har lov å oppholde seg utenfor lagområdet under kampen.  
Området fra sidelinjen og "6 fot" utover, er dommernes (og chaincrew /ballpersoner) sitt arbeidsområde. Dommerne skal kunne ha 100% fokus på hva som skjer ute på banen, uten å måtte bekymre seg for (og følge med i øyekroken) at de ikke løper inn i noen andre mens de løper langs sidelinjene.

**NB!** Dersom det på en naturgressbane finnes sprinklerlokk eller sprinklerhoder, **MÅ** disse tildekkes med sand.

## Påkrevet baneutstyr.

### Målstolper/ Fieldgoals.

DRU anbefaler selvsagt at det benyttes såkalte "Goose neck" mål, dette har flere årsaker.

"H shape" mål er dog tillatt.

DRU sitter på skisser til hvordan en kan lage Goose necks som ikke trenger å graves ned.

Målstolpene skal være **5,64 m** brede, målt mellom innsiden av stolpene. Tverrliggeren skal være **3,05 m** fra bakken. Innsiden av målstolpen skal være **21,56 m** fra innsiden av sidelinjen. Målstolpene bør være minimum 3 m høyere enn tverrliggeren.

**Polstringen** av målstolpene skal være **minimum 1,85 m** og laget av et tilfredsstillende støtabsorberende materiale.

Dersom det benyttes "H-Shape" stolper, husk at stolpene må plasseres slik at polstringen står kant-i-kant med ytterkanten/baksiden av sluttlinjen.

Den gamle varianten med forlengelse av stengene på vanlige fotball mål er *ikke tilfredsstillende*. Et vanlig fotball mål er 7,32 m bredt og kun 2,44 høyt, altså ganske store avvik fra våre. Det sier seg selv at det ikke blir rettferdig hvis et lag holder sparkene innenfor det som ville være godkjent ekstrapoengforsøk/fieldgoal i henhold til riktige mål, som et resultat av at de har giddet å bruke ressurser på å skaffe korrekte målstolper, kontra et lag som så vidt greier å sparke over og mellom forlengelser på vanlige fotball mål.

### Pyloner.

Det er krav om pyloner som er profesjonelt tilvirket og spesifikt laget for amerikansk fotball. Selv om "billigutgaven" med sandfylte pylons er godkjent (så fremt de har nok sand/vekt til å stå oppreist også i vind) så anbefaler DRU at pylons bestilles fra Roger Athletic Company. <http://www.rogersathletic.com/football/>

Disse pylonsene koster en del mer i innkjøp, men de varer mangfoldige ganger så lenge, de står bedre, og de ser bedre ut.

Det skal være **12 stk** pylons. 1 i hvert hjørne av målsonene, og 1 stk, **90 cm** bak sluttlinjen, på innsiden av midtsonemerkene på begge sider. Se illustrasjon på neste side (og banediagrammet) for korrekt plassering. Pylonene bak sluttlinjen stiller vi litt lettere lavere krav til, med harde plastkjegler er **ikke** godkjent

### 10 –yards / Mål linje markører

DRU anbefaler igjen utstyr fra Roger Athletic Company, da disse er de med best holdbarhet.

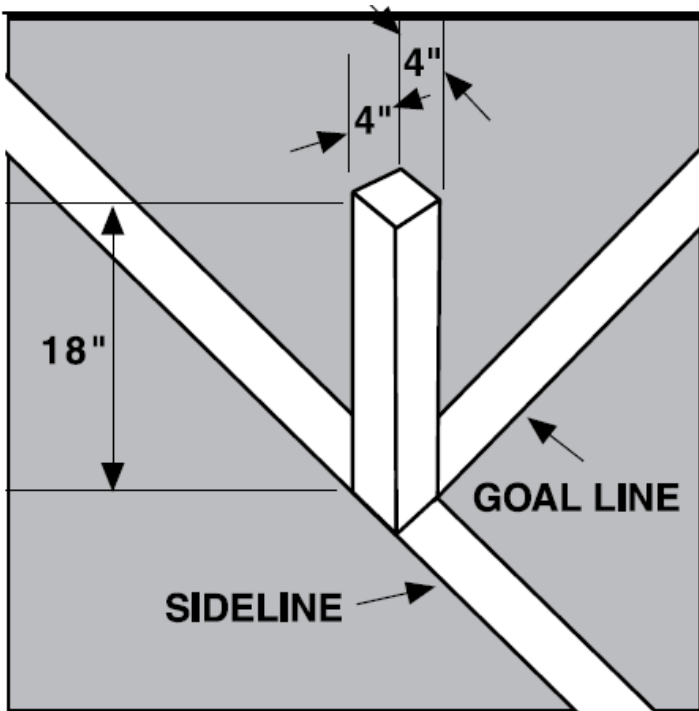
Her er vi dog ikke så strenge, så lenge de er laget av et **mykt og støtabsorberende** materiale, de bør ha en viss tyngde, så de ikke blåser bort. Dersom dere benytter enkleste og billigste utgave, som veier så lite at de lett blåser bort, benytt en liten bærepose med sand som vekt, bruk for all del **ikke** spiker eller teltp lugger for å feste dem i bakken. Disse markørene plasseres, **mellom 30 yd – 30 yd**, 1,83 m fra sidelinjen. Fra **20 yd til mål linjen**, 3,66 m fra sidelinjen, disse markerer da fint grensen for hvor nære sidelinjen presse har lov å befinne seg. (og publikum der det ikke finnes tribuner)

### Chainsett

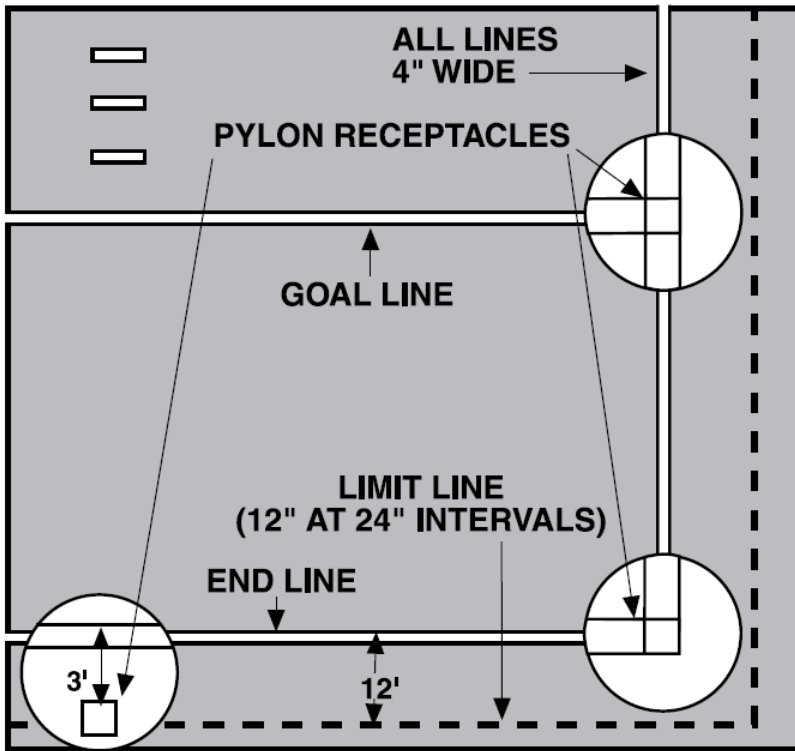
Kun chainsett som er profesjonelt tilvirket og beregnet på amerikansk fotball er godkjent.

### Poengtavle

Det skal være en tavle som viser stillingen i kampen. Denne er det dog ikke videre krav til utforming av.



### PYLON DETAIL



### END ZONE DETAIL



## Ekstra baneutstyr.

Baneutstyr som vi setter pris på, men som ikke er påkrevet.

### Kampklokke.

En kampklokke som skal benyttes, må kunne telle nedover, vise minutter og sekunder, og kunne justeres under kampen.

### 40 / 25 –sekunders spillklokke.

Kontakt DRU for nærmere beskrivelse av krav til funksjonalitet og plassering av disse.

## Utstyr til merking av bane.

Dette trengs til merking av banen.

- Merkevogn og Maling
- Målebånd på 100 meter
- Rettesnor, bør være 110 m eller lengre( og tykkere enn hyssing) Jo flere en har jo kjappere går merkingen,
- Festeplugger til rettesnor
  
- Det finnes også å få kjøpt, sett med plugger som en setter permanent ned i gresset på naturgressbaner. På kunstgressbaner anbefales det å merke opp permanente referansepunkter til hvor en legger ned rettesnorene slik at en slipper å måle opp alt hver gang.
  
- Mal til merking av enkelt yds linjer og evt bane nummer. Dette finnes selvsagt å få kjøpt, men er også relativt enkelt å lage selv. Benytt en plast duk som er et par mm tykk. Målene er som i illustrasjonen nedenfor. Ja, det er 11 yd linje utkutt på den. Det er fordi en da får en fin kontroll på at 10-yds linjene stemmer.

