

Regler for innendørs ultimate i Norge

Det spilles etter det gjeldende offisielle reglene til WFDF (<https://rules.wfdf.org/>), publisert senest 2 uker før seriestart for ultimateserien (US) og 2 uker før enkeltstående konkurranser som NM, med følgende unntak:

1. BANEN:

40m x 20m, 6m målsoner. Brick mark 4 meter foran målsonen.

2. LAG:

Hvert lag skal ha maksimum 5 spillere og minimum 3 spillere på banen mens hvert poeng spilles.

3. FORMAT:

Ultimate i Norge spilles etter ett av to offisielle formater:

Open: Det er ingen regler for hvor mange av hvert kjønn man kan ha med.

Loose Mixed: Det er kun lov med 4 spillere av hvert kjønn på banen til enhver tid. Spillere under 16 år regnes ikke til denne grensen.

Ultimatekomiteen vil bestemme hvilke format som benyttes i gjeldende turnering.

4. AVKAST/PULL (WFDF 2021 pkt 7)

1. Pkt 7.8 ("dropped pull"): Feilet forsøk på mottak gir ikke turnover.
 - a. Den som berører disken må sette den i spill fra det punktet som er lengst bak av der den landet eller der spilleren rørte disken.
 - b. Forsøk på å stanse disken før den har truffet bakken må være et forsøk på mottak.
2. En disk som går ut over bak- eller sidelinja i målsonen etter å ha truffet bakken, må settes i gang der den gikk ut.
 - a. Unntak: hvis disken forlater banen mer enn to (2) meter over banen kan den tas til brickmark, selv om den har berørt bakken.

5. TELLING (WFDF 2021 pkt 9):

1. Man teller til 8 innendørs, i stedet for 10.
2. Ved feil og stopp i spillet (pkt. 9.5, side 6 i WFDF Rules of Ultimate 2013):
 - a. Der WFDF-reglene sier at tellingen skal starte på maksimum 6 starter tellingen på maksimum 4.
 - b. Der WFDF-reglene sier at tellingen skal starte på maksimum 8 starter tellingen på maksimum 6
 - c. Der WFDF-reglene sier at tellingen skal starte på maksimum 9 starter tellingen på maksimum 7.

6. SPILLEOMRÅDET (WFDF 2021 pkt 11)

1. "Out-of-bounds" utvides til også å gjelde når disken treffer noe som ikke er en del av banen (f.eks. tak, vegger, ting som henger fra taket).

2. Hvis disken treffer noe som befinner seg over banen skal det spilles som om disken gikk ut der den traff.
3. Vegger, bord, benker, tribuner, ikke-spillere og andre objekter (derunder faste installasjoner) som ikke er naturlig del av banegulvet, regnes som «equipment» under 12.11, og det er ikke lov å benytte dem for å oppnå en fordel i spillet.

7. TID MELLOM POENGENE (WFDF 2021 Appendix pkt A5.4)

Lagene har 45 sekunder på å signalisere at de er klar til å starte poenget.

Et lag kan gi advarsel til motstanderlaget hvis de har signalisert at de er klare, og 35 sekunder har gått. Hvis motstanderlaget ikke er klare 10 sekunder etter advarsel er gitt, kan man:

- Hvis man er i angrep: Pull kan automatisk tas til brick-mark
- Hvis man er i forsvar: Gjennomføre avkast (pull).