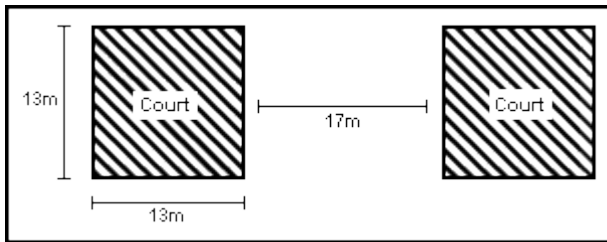


# Hva er DDC?

Double Disc Court (DDC) spilles på en bane som består av to spillområder, hver på 13×13 meter, med 17 meters avstand. Det spilles med to disk og det er to spillere på hvert lag som forsvarer hver sin sone.



Ideen bak spillet er å få en eller to disk til å lande og bli liggende i sonen som motstanderen forsvarer, eller å få motstanderlaget til å holde i to disk på likt. Hvert lag starter å serve på likt med en disk hver. Serven kastes etter nedtelling: «tre, to, en, kast!». Spilleren må bli stående og kaste fra det stedet han tar i mot en disk under spillets gang. Dersom begge lag ender opp med å stå med hver sin disk under spillets gang, må det laget som sist scoret poeng kastet i løpet av fire sekunder.

[Video fra World Disc Games 2003 i Santa Cruz](#)

## Regler

- Spillerne har ikke lov til å gå med disken.
- Du må kaste fra det stedet hvor disken ble fanget. Hvis disken blir fanget utenfor din sone, må du kaste fra stedet langs sidelinjen nærmest hvor disken gikk ut.
- Et poeng fortsetter frem til en av diskene treffer bakken, og da roper den nærmeste spilleren «down!». Scoret blir notert og lagene stiller opp på nytt for en ny serve. Laget som scoret står for serven, og spilleren på dette laget som ikke skal kaste serve, skal stå for nedtelling: «tre, to, en, kast!»
- DDC spilles vanligvis til 11 eller 15 poenger.
- Det er ikke tillatt å utføre et kast som lander med en vinkel på mer enn 30 grader fra bakken (nybegynnere kan spille med 45 grader som regelen). Mottakerlaget må rope «Vinkel!» før disken treffer bakken hvis regelen skal gjelde for det aktuelle poenget.

## Score poeng

- Du får to poeng dersom motstanderlaget holder i to disk samtidig.
- Du får ett poeng for hver disk du kaster som blir liggende i motstanderens sone. Disken kan aldri ha vært i kontakt med noe område utenfor sonen. Da regnes den som ute! (Eksempel:

Hvis en disk lander i sonen til motstanderen, for deretter å rulle utenfor, er den ute. Dette gjelder også dersom den ruller tilbake igjen til sonen i etterkant)

- Du får ett poeng for hver disk motstanderen kaster utenfor din sone eller som lander i, men ruller ut av din sone.
- Hvis disken du kaster blir liggende i motstanderens sone samtidig som disken til motstanderen lander utenfor din sone – eller lander i men ruller ut av din sone – får du 2 poeng: ett poeng for hver disk (så lenge ditt kast ikke var et sent kast)
- Sent kast: Kaster du med hensikt å score etter at den første disken har truffet bakken, får du ikke poeng uansett. Men bommer du med et sent kast, får det andre laget ett poeng.
- Dersom begge lagene scorer ett poeng hver (eller taper ett poeng hver), blir det en «break», og ingen poeng utdeles. Dette gjelder også når et lag har kastet to disker som er i luften samtidig på vei over til det andre laget, og den ene disken lander utenfor motstanderens sone og den andre disken blir liggende i motstanderens sone.

### **Taktikk**

- Angrep: Det lønner seg oftest å angripe med to disker samtidig. Hvis dere kaster den første disken høyt og får den til å flyte lit, så rekker dere kanskje å ta i mot den andre disken og kaste den hardt og raskt for å lage problemer for motstanderen.
- Forsvar: Hvis to disker kommer mot ditt lag på likt, så kan dere løse situasjonen på følgende måte: Tipp den ene disken opp i luften (uten å fange den først). Deretter kan dere ta i mot og kaste den andre disken. Så fanger dere den første som ble tippet opp i luften for å angripe tilbake med denne også. Dette er DDC på høyt nivå!

[Les hele regelboken her](#) (English)