



Arrangementshåndbok i diskgolf

Innholdsfortegnelse

Forord	side 02
Sjekkpunkter som skal gjennomføres i god tid før turnering (minst 3 måneder)	side 03
Hjemmeside for turneringen (skal være klar senest 2 måneder før konkurransestart)	side 07
Sjekkpunkter som skal gjennomføres siste dager før turnering	side 08
Sjekkpunkter som skal gjennomføres på turneringsdag, men før registrering av spillere	side 09
Sjekkpunkter som skal gjennomføres på turneringsdag, ved registrering	side 10
Spillermøte	side 11
Sjekkpunkter som skal gjennomføres på turneringsdag, imellom rundene	side 13
Sjekkpunkter som skal gjennomføres på turneringsdag, mens runden pågår	side 14
Sjekkpunkter som skal gjennomføres på turneringsdag, etter finalerunden	side 15
Økonomi	side 16
Premieutdeling	side 17
NOEN TIPS BASERT PÅ ERFARINGER	side 18
Vedlegg	
Forbundets kriterier	side 19
Eksempel på presseskriv	side 20
Eksempel på kort infohefte	side 21
Eksempel på piler	side 25
Eksempel på scorekort	side 27
Eksempel på plakat	side 28
Bruerveiledning for resultatføring på nettsidene til forbundet	Eget dokument
Diskgolfkoden	side 29

Forord - Arrangere en større diskgolfturnering

Dette heftet består i utgangspunktet av detaljert plan over hva som kan/skal sjekkes i forbindelse med det å arrangere en større diskgolfturnering. Faktisk så er heftet så detaljert at man i praksis kan arrangere NC uten å ha noen som helst erfaring på området fra før. Det er for øvrig flere klubber i Norge som har brukt dette heftet når de skulle arrangere NC for første gang.

Denne planen er satt opp med gode tidsmarginer. Dette er gjort fordi at erfaringsmessig så blir det veldig mye å gjøre spesielt de siste dagene. Så hvorfor drøye med noe som kan gjøres når man har tid?

Etter hvert som du leser igjen disse sidene så vil du oppdage at det er mange punkter og det er mye å huske på. Men frykt ikke, mye av dette tar nesten ikke noe tid å utføre. Du vil nok også oppdage at enkelte punkter ikke passer for din turnering. Det er også helt ok. Hele dette heftet er ment som en veiledning og ikke som en fasit. Så du kan fjerne de punktene som du ikke mener passer å ha med og du kan legge til nye istedet.

Det skal også nevnes at hvis man f.eks skal arrangere Euro-tour, så vil det nok være litt andre regler i forhold til premieutdeling og hvem som kan delta osv. Husk også at info til spillere (hjemmeside/spillerhefte/spillermøte) også må gis på engelsk. Sjekk med PDGA eller forbundet hvis man er usikker på noe av dette.

Gjøres i god tid før turnering (minst 3 måneder)

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Bestem dato. Sjekk at området er ledig denne datoen	
☐	Velg bane og reserver lokale(r).	
☐	Velg hva slags type format turneringen skal være på (antall hull / baner / puljer osv)	
☐	Bestem overnattingsalternativer (se om man kan få til en avtale)	
☐	Bestem eventuelt hvordan en turneringslogo skal se ut	
☐	Gjør klart f.eks et excel-ark for å kunne sette opp budsjett for inntekter og utgifter	
☐	Få tak i sponsorer	
☐	Lag sponsorskilt, reklamemateriell. Eventuelt be om å få dette fra sponsorene	
☐	Hvis man skal ha spillerpakke, tenk ut hva den skal inneholde (en spillerpakke må ikke være frisbee eller lignende, det kan godt være gratis mat, drikke osv)	
☐	Gjør klar hjemmeside for turnering med mulighet for registrering (se eget punkt nedenfor).	
☐	Bestill turneringsdisker hvis det er aktuelt	
☐	Bestill premier hvis det er aktuelt	
☐	Kontakt media. Send de pressemelding (1 måned før er et bra tidspunkt). Se eksempel på pressemelding lengre bak i dette dokumentet.	
☐	Kjøp inn eventuelle gjenstander som skal være i spillerpakke (gjelder ikke mat)	
☐	Få tak i frivillige (spotters)	
☐	Få tak i CTP materiale. Markørpinne, papir, blyant. Tenk på at det kan regne. Vurder også om det skal være ulike CTP for ulike klasser. Da må man ha flere CTP pinner.	
☐	Få tak i signalhorn. Biltema selger dette ganske rimelig. Har du fra før, så kan det kanskje være lurt å kjøpe inn ekstra gass. Husk å oppbevare disse i romtemperatur. Blir gassen for kald virker den dårligere.	
☐	Få tak i oppslagstavler (til scorekortet, resultatlister, info). Har man en vegg som kan brukes så trenger man selvsagt ikke å tenke på dette.	
☐	Lag tidsskjema / Bestem hvilke klasser som skal være med / Legg dette ut på nett	

☐	Hvis dette skal være en PDGA turnering, så må denne først godkjennes av PDGA ansvarlig i Norge og deretter registreres på PDGA.com. For tiden så er det Stig Setså som er PDGA ansvarlig. http://www.pdga.com/pdga-event-sanctioning-agreement Ved registrering så skal man få ett passord i retur som man bruker ved opplasting av score. Det er for øvrig en avgift for å gjøre det til en PDGA turnering. Det er ulike typer turnering man kan velge å arrangere og man betaler en avgift til PDGA. De som er nevnt nedenfor er de mest vanlig her i Norge: - "C" brukes vanligvis ved en lokal konkurranse. - "B" ved en litt større turnering som f.eks Norgescup. - "A" er da for de største turneringene som f.eks Europacup. Husk også at den som skal være TD må være "Certified official". Dette er en slags eksamen på discgolfregler som må være bestått. Koster 10 \$ å ta testen og er gyldig i tre år. Bare ha regelboka ved siden av når du svarer så går det nok bra å ta testen ☺ http://www.pdga.com/rules/exam	
--------------------------	---	--

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Spillehefte/ caddiebok? Tenk ut hva innholdet skal være. Prøv å få tak i sponsorer som kan ha reklame i heftet. Hvis man skal ha spillerhefte, så kan banekart legges i dette heftet. Hvis ikke så bør det lages et banekart med hull-lengder, Ob regler osv. som alle spillere skal få ved registrering. Caddybok er for øvrig ofte en stor kostnad, så dette bør vurderes bare å gi ut som en pdf-fil, så får heller de spillere som vil skrive den ut, gjøre det selv. Mer miljøvennlig er det også.	
☐	Design scorekort. (trykking/utskrift gjøres like før turneringsstart når man vet litt mer om hvor mange som skal være med). Se eksempel lengre bak.	
☐	Laminering Det anbefales at scorekort lamineres i et spesielt type lamineringsark som tåler regn. Da kan man også bruke blyanter. Matte lamineringslommer A4, matt, 125 my". Disse kan kjøpes hos Staples, NorEngros osv. Trykkerier har også rive og vannfast papir som er meget bra å bruke til scorekort. Husk at man trenger en blyant/tusj pr gruppe + at det helt sikkert kommer til å bli mistet enn del under turneringen., så skaff litt fler enn det er antall grupper.	
☐	Clips Man må også ha noe for å samle scorekortene gruppevis. Noen små karabinkroker fungerer utmerket. Kjøp de minste fordi de passer i de hullene som man lager ved en vanlig hullmaskin.	

☐	Få tak i poser med lukking som kan brukes til scorekortet ved regnvær. Pass på at de er store nok til at man får plass til scorekortene. Dette er ikke nødvendig hvis man bruker de lamineringsarkene eller vannfast papir som er nevnt ovenfor.	
☐	Få tak i pengeboks med lås. Det er en del penger i omløp på en slik turnering, så litt sikkerhet har aldri skadet noen.	
☐	Få tak i konvolutter som skal brukes til premieutdeling. Dette brukes til de som får pengepremier. Hvor mange som man behøver er litt usikkert, da det er slik at 25% av deltakerene i Open og Dame får penger. Eks. 25 deltakere i Open-klassen og 7 i Dame-klassen vil da tilsi $6+3 = 9$ konvolutter. Hvorfor 3 i dameklassen vil man kanskje lure på? 25% av 7 er da ikke 3? Stemmer det, men topp 3 skal ha premier uansett antall deltakere. Overføring av pengepremier direkte til konto kan også gjøres.	
☐	Få tak i tegnestifter/pakketape (vet aldri når man kan få bruk for det)	
☐	Få tak i regelbok som skal være tilgjengelig for TD under turnering	
☐	Har man et webbasert scoresystem, så kan en pc med internettilgang være smart å ha. En ting er at man kan ha livescore, men arrangøren sparer også tid etter runden fordi mesteparten av scoren allerede er ført inn. Noe som igjen medfører at man kan publisere resultater tidligere.	
☐	Få tak i lasermåler eller målebånd. Banen må måles opp slik at lengdehenvisningene er riktige. Mulig at kommunen/vegvesen kan hjelpe til med dette hvis man kjenner de rette personene.	
☐	Hvis man ikke har ett skikkelig utkastfelt, så bør man bruke markører (kjegler eller flagg). En matte av f.eks kunstgress fungerer også veldig bra.	
☐	Få tak i sorte søppelposer. Eller enda bedre hvis man får tak i søppelkurver som kan settes ut på banen under turneringen.	
☐	Lag "Turnering pågår" plakater som skal henges opp på alle steder hvor det er tenkelig at personer som ikke er med på turneringen dukker opp. Minimum A3 størrelse er å foretrekke. Se eksempel lenger bak i dette heftet.	
☐	Velg ut hvilket hull som skal være CTP. Og om det skal være flere (for ulike klasser).	
☐	Få tak i frivillige til å stå i kiosk	
☐	Få tak i sperrebånd. (Finnes blant annet hos Biltema). Brukes for å hindre publikum å gå på områder de ikke skal under turneringen. Kan også brukes som oblinje ved at den festes langs bakken. Skal den brukes som oblinje så er det viktig at båndet er så stramt at den ikke flagrer i vind. (For å gjøre det likt for alle).	
☐	Få tak i minst én stor vanddunk. Den skal brukes under turneringen. Bør da settes ut på banen hvor muligheten til å få noe å drikke er langt unna.	
☐	Scoreboards bør skaffes/lages for å vise score til publikum under finalerundene. Dette bør gjelde alle de offisielle klassene.	

<input data-bbox="76 78 114 116" type="checkbox"/>	Crewsjef En plan for alle frivillige: At de får det så komfortabelt som mulig. Stoler til spottere, servere kaffe/vann/mat underveis, avløsere etc. Ved store turneringer er det en stor fordel å ha en person som har ansvaret for alle de frivillige. Da blir de godt tatt vare på og det er viktig for at de skal gjøre en god jobb.	
--	---	--

<input data-bbox="76 474 114 512" type="checkbox"/>	Bonus! Benker. Hvis man har benker som man kan sette ut ved utkastsfeltene så hadde det vært fantastisk. Godt mulig at kommunen er behjelpelig med noe slikt.	
---	---	--

Hjemmeside for turneringen (skal være klar senest 2 måneder før konkurransestart).

Skal (bør) inneholde følgende info:

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Kart- og veibeskrivelse	
☐	Banen	
☐	Tidsskjema. Ikke lett å sette ett nøyaktig skjema så tidlig, men lag ett utkast og så forteller man samtidig at tidsskjemaet vil kunne få endringer. Det viktigste her er når turneringen avsluttes på søndagen. Dette klokkeslettet bør være endelig og skal ikke endres i ettertid. Dette må gjøres fordi mange reiser langt og er avhengige av fly og bestilling av billetter.	
☐	Registrerte spillere	
☐	Generell info om turneringen	
☐	Registrering. All info om spilleren registreres selvfølgelig, men noe av det viktigste er epostadressen. På den måten så kan man sende ut meldinger til de påmeldte hvis det skulle skje endringer som man bør informere om. I forbindelse med registrering, så brukes i stor grad Discgolfmetrix. https://discgolfmetrix.com/ Den brukes til å registrere live score. I tillegg har Discgolfmetrix alle funksjoner for å holde oversikt over spillere, sende ut e-post og legge ut informasjon til spillerne. Her kan man også legge opp betalingsløsning(PayPal) for påmelding Det er mange store turneringer som har benyttet seg av denne de siste årene.	
☐	Overnatting. Viktig å spesifisere når og hvor man kan overnatte slik at det ikke blir noen misforståelser på hvilke dager overnattingen gjelder. Folk kommer stadig tidligere til turneringer, så kan man ordne overnatting fra torsdag (onsdag, hvis turneringen begynner på fredag), så er det veldig bra. Har man ikke mulighet til å tilby billig overnatting, så sett opp en liste over overnattingsalternativer som finnes i nærheten av banen.	
☐	Hvis man har lekt med tanken om å ha livesending fra konkurransen, så har youtube.com og Facebook nå gjort det mulig å sende live via deres side.	
☐		
☐		

Siste dager før turnering

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Ca en uke før. Følg opp media en gang til. De må mases på for at de skal komme 😊	
☐	Det skal være førstehjelpsutstyr tilgjengelig på banen under turnering.	
☐	Sannynligvis så skal forbundets prefererte scoreapplikasjon brukes under turneringen. Gjør deg kjent med programmet slik at man ikke bruker unødvendig tid på å lure på hvordan ting fungerer under selve konkurransen. Vi vil per nå bruke Discgolfmetrix som score- og resultatapplikasjon. Hvis scoreapp til forbundet ikke skal brukes, sørg for å ha klart Excel-ark /dataprogram som score skal føres inn i.	
☐	Gjør klar banen – Få tak i eventuelle ekstra kurver.	
☐	Gjør klar banen – Sørg for at kurvene står på riktig sted.	
☐	Gjør klar banen – Marker tee's hvis det nødvendig. Husk å koste tee'ene også hvis det er nødvendig. Ta gjerne en runde for å fjerne eventuell søppel fra banen.	
☐	Få tak i stoler og bord til spillerene kan bruke i pausene hvis det er behov for det.	
☐	Få tak i mat, drikkevarer, sjokolade osv til kiosk	
☐	Marker OB områder	
☐	Gjør klart eventuelt oppvarmingsområde. (Kun aktuelt hvis man har flere puljer).	
☐	Gjør klar spillerpakkene	
☐	Send en e-post til alle deltakere og informer kort om eventuelle endringer og be de som ikke skal være med likevel om å gi beskjed.	
☐	Ofte arrangeres det pargolf dagen før turneringen starter. Husk derfor å lage scorekort til dette. Mange har ett starttidspunkt for dette. Egentlig meningsløst å ha dette og det skaper bare eventuelle unødvendige kødannelser på banen. La folk starte når de vil og på hvilket hull de vil, bare de er 2 par som går sammen. En deadline for innlevering av scorecard kan for øvrig være praktisk i forhold til å lage resultatlister.	
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

Under turnering - Før registrering

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Gjør klar sekretariatet (ta med alt fra "Gjøres i god tid før turnering" som har blitt gjort klart på forhånd)	
☐	Pass på at pc, skriver og ikke minst papir er tilgjengelig. Pass også på at man har nok blekk til printeren.	
☐	Heng opp tidsskjema lett synlig for spillerne	
☐	Heng opp eventuell reklame for sponsorer	
☐	Heng opp eventuelle piler på banen som viser hvor de ulike utkastene er	
☐	Sjekk e-post for mulige etteranmeldere/avmeldere	
☐	Sett ut eventuelle tee markører (flagg/kjegler)	
☐	Lag en liste på hva som skal snakkes om på spillermøte (se forslag under)	
☐	Ha saks og blank tape tilgjengelig. Man vet aldri når man kan få bruk for det	
☐	Fyll ut scorekortet med spillernes navn. Husk å bruke riktig scorekortet. Noen klasser spiller kanskje ikke de samme hullene som de andre. Bør gjøres dagen før turnering. Ha også noen ekstra tomme scorekortets liggende. Endringer kan skje i siste liten.	
☐	Sett opp forslag til spillergrupper og hvilke hull de skal starte på. Gjøres ett par dager før. Legge dette også ut på nett. Husk å påpeke at det kan bli noen endringer, og at gruppeinndelingen ikke er endelig. Grunnen til det er jo at det kan være forskjell på hvem som melder seg på og hvem som faktisk dukker opp.	
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

Under turnering - Under registrering

Vær effektiv og så raske som mulig med dette. La gjerne noen holde på med scorekortene, mens andre gjør selve registreringen. Dette er ofte en tidstyv og er gjerne det punktet man ofte bommer litt tidsmessig på. Grunnen til det er at mange av spillere dukker opp i siste liten og da blir det gjerne kø.

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Registrer spillerne. Sørg for at de får infohefte/banekart hvis det er laget	
☐	Fyll ut scorekortet på eventuelle nyregistrerte	
☐	Sett opp spillergrupper og hvilke hull de skal starte på. Heng så dette opp på scorekorttavlen.	
☐	Heng opp liste med hvilke spillere som er på hvilke grupper ved scorekorttavlen.	
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

Spillermøte

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Kall inn til spillermøte	
☐	Ønske spillerne velkommen	
☐	Takk eventuelle sponsorer	
☐	Gå igjennom OB-regler hvis man ikke har gitt ut spillerhefte. Hvis man har gitt ut spillerhefte, referer til hefte og spør om det er noen som har noen spørsmål angående OB-reglene.	
☐	Fortell om CTP og eventuelt andre konkurranser som man har under turneringen (ace, putte eller lengdekonkurranse osv).	
☐	Forklar fordelene med å være effektiv på banen og hvordan man er effektiv. F.eks 3 minutters regel ved leting etter disk, 30 sekunder på kastingen, og at det ikke er nødt til å være den som ligger bakerst som kaster først, hvis det er mer praktisk at noen andre kaste istedet. Bruk sunn fornuft.	
☐	Forklar at det er spillers ansvar for at de kan banen og reglene, og ikke arrangøren. Dette forutsetter at spiller har mottatt denne infoen på en eller annen måte før turneringsstart (web, muntlig, spillerhefte).	
☐	I tilfelle det er noen som ikke har vært med på turneringer før, spør om det er noen som trenger en forklaring på regler angående dette. Forklar i så fall kort om dette. Gjerne angående bruk av mini også. Kan ofte være lurt å gjøre dette i etterkant av spillermøtet.	
☐	Forklar om eventuelle lokale regler eller spesialregler for turneringen.	
☐	Forklar at første mann i hver gruppe henter scorekortene og det er også denne personen som har ansvar for at scorekortene blir levert inn igjen. Men fortell også at alle spillere har eget ansvar for at sin score blir riktig utfylt. Minn gjerne om 2 straffekast-regelen ved feil utregning.	
☐	Informere om hva som må gjøres hvis man kommer i en situasjon hvor en gruppe bare står igjen med to spillere pga skade eller dnf. Da må disse 2 spillerne fordele seg på 2 andre grupper. (Grappa foran venter til at den ene spilleren har også fullført hullet, mens den andre spilleren venter på at gruppa bak dukker opp og så fortsetter å spille med de)	
☐	Forklar også viktigheten av spotter hvis dette er nødvendig på noen av hullene. Hvis arrangøren har egne spottere så er det viktig å påpeke at de ikke er dommere og skal ikke involveres i avgjørelser i spillet. Det er fortsatt gruppa som bestemmer om ett kast f.eks er OB eller ikke. Spottere skal kun hjelpe til med å vise hvor disker havner.	
☐	Forklar at man kan ved en uenighet i gruppa angående en regel, kaste ett provisorisk kast og så ta det opp med TD i pausen for å få en avgjørelse.	
☐	Forklar hvordan dette med hornet virker (to typer signal) og ønsk så alle lykke til.	

☐	Sett ut CTP pinne(r) før runden starter. Eventuelt passe på at gruppen som starter på CTP hull også tar med seg CTP pinne.	
☐		

Under turnering – Mellom rundene

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Informere spillerne om når man starter opp igjen. Heng det gjerne opp på en plakat hvis tidskjema er endret.	
☐	Registrere score. Nå brukes Discgolfmetrix i stor grad og her fører spillerne selv inn scoren slik at jobben med resultatføring er blitt enklere. Da slipper arrangøren å føre scoren inn selv, men skal bare kontrollere for regnefeil. Hvis man ikke bruker overnevnte scoreapplikasjon så følger man det som står under her. Hvis man arrangerer en turnering med kun en pulje, så er dette den mest tidskritiske delen. Her er det viktig å ha nok folk. Anbefaler 3 personer på dette. - En person som kontrollsjekker scorekortet for regnefeil (for å sammenligne med resultatet på pc). Etter runde 2 og senere så bør også sammenlagtscore føres på scorekortet for hver spiller. Dette for å gjøre det enklere ved inndeling i nye grupper og dermed sparer man tid. - En som leser score høyt til han som taster inn på pc - En som taster inn scoren på pc Når den som sjekket scorekortet for regnefeil er ferdig, så kan denne personen begynne å sortere de scorekortene som er ferdig inntastet på pc. Viktig å huske på at det ved regnefeil skal gis 2 straffekast. Dette gjelder kun på rundescore og ikke sammenlagtscore hvis spilleren også har regnet ut dette.	
☐	Ta en kontrollsjekk på enkelte utvalgte spillere på pc, at resultatlistene stemmer ved å sammenligne manuelt.	
☐	Skriv ut resultatlister og heng dette opp (last opp på nett hvis mulig).	
☐	Er dette en PDGA turnering og man rekker det, last også opp resultater på http://www.pdga.com/apps/tournament/manager	
☐	Sorter scorekortene og lag nye spillergrupper. Heng opp på scorekorttavle når det blir tilgjengelig. Her er det viktig å huske på at ved lik score så skal den med best sisterunde settes først på lista. Er både score og sisterunde lik, så skal man se på hvem som har flest birdies.	
☐	Når det gjelder finalegrupper så kan det være lurt å få en som skriver score for gruppa slik at spillerene selv slipper det. (Kun hvis det er en finalegruppe i klassen).	
☐		
☐		
☐		

Under turnering - Mens runden pågår

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Planlegg premieutdelingen	
☐	Sjekk tiden for å se om neste runde må utsettes. Det gjøres enklest ved å spørre flere grupper hvor mange hull de har igjen (gjelder spesielt hvis man har to puljer).	
☐	Ha spottere ved mando* og områder som gjør det lett å miste disker.	
☐	Gjør klar premier. Husk også eventuelle premier for ACE + CTP.	
☐	Sørg for at vanddunk ikke er tom (hvis det er satt ut).	
☐	Har man noen som har mulighet til å twitre litt fra turneringen og da spesielt finalene, så er det en bonus.	
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

* En mando/mandatory betyr obligatorisk/påbudt. Dette er en retningsbestemt hindring i disk golf som viser hvordan en spiller skal spille et hull. Denne markøren kan indikere at disker må gå forbi, rundt, innenfor, over eller under den obligatoriske markeringen.

Under turnering - Etter finalerunden

Utført	Sjekkpunkt	Ansvarlig
☐	Det er ikke uvanlig at det er jevnt om topp-plasseringene. Noen ganger så er det flere som har lik score i forhold til pallplasseringer eller mulighet til å komme til finale. Viktig at ledergruppene sjekkes ut tidlig slik at man kan sette i gang omspill raskest mulig hvis det er nødvendig.	
☐	Påminn om eventuell premieutdeling	
☐	Sjekk at scorekortet er riktig fylt ut	
☐	Registrere score	
☐	Kontrollsjekk score og plasseringer	
☐	Hent inn CTP	
☐	Organiser nedrigging av kurver (hvis nødvendig)	
☐	Skriv ut og heng opp resultatlister	
☐	Premieseremoni – Takk eventuelle sponsorer	
☐	Premieseremoni – Informer om kommende turneringer (f. eks neste NC).	
☐	Last opp score til hjemmeside + eventuelt PDGA http://www.pdga.com/apps/tournament/manager	
☐	Gjør ferdig TD-rapport som skal sendes til forbundet.	
☐	Følg opp media med kort resyme og resultatlister. Fremhev gjerne lokale spillere til lokale aviser/tv	
☐	Etter turnering så skal det også sendes en rapport til PDGA hvis dette har vært en PDGA-turnering. http://www.pdga.com/documents/pdga-international-td-report Står ganske greit forklart hvordan den fylles ut. Resultatene eksporterer man fra forbundets resultatsider og limer inn i Excel-arket. Her har Diskgolfmetrix en egen PDGA eksport funksjon som gjør jobben lettere. Nå kan PDGA-rapporten også fylles inn elektronisk så slipper man å bruke Excel-rapporten. Dette er foreløpig valgfritt.	
☐	Turneringsområdet må ryddes etter endt premieutdeling. Husk å hente skilt, søppel osv. som er ute på banen.	
☐		
☐		

Penger

En turnering er ikke bare gøy og moro og en del jobb, men penger er også involvert.

Det er ok å tjene penger på en turnering, men et eventuelt overskudd skal ikke hentes fra påmeldingsavgiften.

Overskudd må i så fall hentes fra andre samarbeidspartnere. Arrangerer man en PDGA-turnering er det egne krav til utbetalinger ut ifra hvilken type turnering en holder (A, B, C tier). Forbundet har også krav til dette så det er viktig å sette seg inn i disse retningslinjene.

Det er fint med litt overskudd som man igjen kan bruke til rekruttering, forbedre bane osv.

Det anbefales at man fra starten av lager budsjetter slik at man hele tiden vet hvor mye penger man har til rådighet.

Kort fortalt så kan man f.eks beregne dette på denne måten:

(husk å legge til/trekke fra punkter slik at det passer for dere) :

- + sponsorinntekter
- + spillerinntekter (husk at det er forskjellige deltakeravgifter for ulike klasser)
- + overnatting (betaling fra spiller - hvis arrangøren har betalt for overnattingssted)
- overnatting (hvis arrangøren har betalt for overnattingssted)
- materialer (alt mulig som man har kjøpt inn)
- betaling av "frivillige" som jobber under turneringen
- spillerpakke (kan være hva som helst. Også mat)

Eksempel

I dette eksempelet så mangler det mange tall, men den illustrerer fint hva man er ute etter. Man får en oversikt over utgifter og inntekter. Til slutt så regner man ut hva man sitter igjen med.

Inntekt	Sum	Utgift	Sum
Støtte fra forbundet	5000	Spillerpakke	-5600
Holte Byggsafe - sponsor	1500	mat	-5000
	0		0
	0	ctp	-250
	0	ace	-500
	0	mannskap	-1000
	0	rekvisita	-300
	0	premier for juniorer	-500
	0		0
Overnattingsinntekter	2400	Overnattingsutgifter	5250
	8900		-7900

Premier

Kortversjonen:

- 25% av Open-spillere skal ha premie og 20 % i de andre klassene.
Dvs. hvis det stiller opp 23 i Open-klassen, så skal de 5 første ha premie, men er det 24 deltakere i open, så skal de 6 beste ha premie.
- Hvor mye som skal deles ut i premier i hver klasse, avhenger hvor mange deltakere det er i denne klassen. Eks. 24 deltakere i Open-klassen betyr $24 \times 300 = 7200$ kr i deltakeravgifter for den klassen. Mesteparten av denne summen skal da gis ut igjen i premier i denne klassen. Men man må også bruke litt sunn fornuft her. Er det bare to deltakere i en klasse, så blir det jo ikke noe penger igjen til premier til denne klassen, så da må man overføre litt fra andre klasser som har mange deltakere.
- Viktig å huske på at forbundet oppfordrer til at alle juniorer skal få premie. En eventuell spillerpakke regnes ikke som premie

Siden det kan være litt endringer fra år til år, så dobbelsjekk med forbundets kriterier når det gjelder hvem som skal ha premier i tilfelle de tallene ovenfor ikke stemmer lenger. (Dette gjelder da altså NC + NM).

For å regne ut hvor mye som skal gis ut i premie i hver klasse, så har man noen formler å gå etter. Nedenfor ser man noen eksempler på hvordan det *kan* fordeles. Prosentsatsene kan selvsagt endres. Normalt så er sannynligvis satsene et par prosent høyere enn eksemplene nedenfor.

Det er også slik at når antall deltakere øker, så kan mer penger brukes til premier. Dette fordi man har en del faste utgifter og disse øker ikke ytterligere når det deltar flere. Erfaringen er at når man overstiger rundt 70 spillere, så vil man kunne begynne å øke premiene en del. Dette vil skje automatisk hvis man bruker de formlene som er angitt.

%vis premiefordeling			
Open		Andre klasser	
1 premie	20 %	1 premie	24 %
2 premie	15 %	2 premie	14 %
3 premie	10 %	3 premie	9 %
4 premie	8 %	4 premie	5 %
5 premie	6 %	5 premie	4 %
6 premie	4 %		56 %
7 premie	2 %		
8 premie	0 %		
	65 %		

Premiefordeling i kr												
	Avgift	Antall	Sum	1 p	2 p	3 p	4 p	5 p	6 p	7 p	8 p	
Open	300	26	7800	1560	1170	780	624	468	312	156	0	Sum: 5070,00
Viderekommende	300	9	2700	648	378	243	135	108				Sum: 1512,00
Master	300	6	1800	432	252	162	90	72				Sum: 1008,00
Nybegynner	200	18	3600	864	504	324	180	144				Sum: 2016,00
Junior	200	10	2000	480	280	180	100	80				Sum: 1120,00
Dame	200	6	1200	288	168	108	60	48				Sum: 672,00
		75	19100									11398,00 = 7702,00

NB! Når man ser på premiene i bildet ovenfor, så ser man at det ikke akkurat er praktiske beløp som er blitt beregnet. Her får man selv trekke fra og legge til slik at summene høres fornuftige ut.

Eks Open-klassen: 1500 – 1100 – 700 – 600 – 500 – 400 – 300 – 200 (tilsammen 5300)

NOEN TIPS BASERT PÅ ERFARINGER

- På tidskjemaet, så beregn at spillermøtet er ferdig tre kvarter før konkurransestart hvis det holdes på samme dag som turneringen og at tiden imellom spillermøtet og konkurransen kan folk bruke til å varme opp.
- Det anbefales å holde spillermøte dagen før ved større turneringer.
- Husk å få tak i nok folk som kan hjelpe til å arrangere (som ikke spiller selv). Betal de hvis man ikke får tak i folk som jobber gratis. Bedre å bruke litt penger på at en turnering skal gå smertefritt enn at man skal gå på en smell 😊
- Husk at TD (turneringsleder) i utgangspunktet ikke kan være en som spiller selv hvis det er en EuroTour som skal arrangeres.
- Vær klar over at enkelte ikke dukker opp neste dag. Viktig å vite hvem. Det kan jo være denne personen som skal hente scorekortene. Hvis runden har startet og en gruppe har ikke hentet scorekortene sine, så må arrangøren snarest gå ut og levere til den rette gruppa (som sannsynligvis står og venter ved hullet).
- Hvis en klasse ikke blir fylt opp med nok deltakere, så skal disse spillerne overføres til en annen passende klasse under selve turneringen, men får selvsagt NC poeng for den klassen de opprinnelig stilte opp i.

Eks.

Det dukker opp kun 2 i Dame-klassen. Ifølge forbundet så er kravet 3 spillere i denne klassen. Da blir det mest naturlig at disse 2 damene spiller i Open-klassen. Når NC poengene deles ut, så vil de da få første (50 poeng) og andreplass (46 poeng). Hadde det samme skjedd i Grandmaster-klassen, så hadde det mest naturlige vært å overføre de til Master-klassen.

Men uansett så bør man ta en prat med de spillerne det gjelder og så komme til enighet med spillerne om hvilken klasse de skal flyttes til. Alle må selvsagt spille i samme klasse.

PDGA har også en del dokumenter som det kan være lurt å ta en kikk på

https://www.pdga.com/files/2020_international_program_guide_-_updated_final_complete_0220.pdf

<http://www.pdga.com/files/documents/How%20To%20Plan%20PDGA%20Event%20112108.pdf>

<http://www.pdga.com/files/documents/How%20To%20Run%20PDGA%20Event%20112108.pdf>

Forbundets kriterier

Dette heftet er laget som en generell veiledning for å arrangere en større turnering. Når det gjelder Norgescup og Norgesmesterskap så har forbundet satt opp noen egne kriterier. Det meste er dekket i dette heftet, men ta en kikk på disse kriteriene også slik at man er sikker på at man følger de retningslinjene som er laget. Spesielt angående det med klasseinndeling.

<https://amerikanskeidretter.no/wp-content/uploads/Arrangementskriterier-for-Norgescup-og-NM.pdf>

PRESSEKRIV - Norgescup Diskgolf (frisbeegolf)

Den 5.- 6. juli 2020 arrangerer _____ norgescupstevne i Diskgolf.

Konkurransen heter _____ Open og er en av 5 del konkurranser i Norgescupen. Deltakerantallet er begrenset til 90 og det vil dukke opp spillere fra hele landet.

Konkurransen

_____ Open arrangeres på _____ s 18-hulls diskgolfbane i parken ved _____ i _____. Området består av både park- og skogsmiljø. Banen ble laget så sent som i 2018, men har allerede fått gode tilbakemeldinger fra de beste spillerne i Norge.

Deltakerne kommer til å spille to runder av 18 hull på lørdag og en runde av 18 hull på søndag. Deretter blir det en 9 hulls semifinale på de beste i Open klassen. Samtidig så spilles en 9 hulls finale i de andre klassene. Det hele avsluttes med en 9 hulls finale på de beste Openspillerne. De 4 beste i hver klasse går finale. Finalene er planlagt å starte kl ____ Klassene som det skal konkurreres i er: Den åpne klassen (Open), Dame, Master, Viderekommende, Nybegynner og Junior.

Spillere som er verdt å nevnes i forbindelse med turneringen er:

Navn – hva de har prestert (gjerne titler)

Navn – hva de har prestert (gjerne titler)

Navn – kan også være noen gode junior som er på vei opp, eller lokale spillere som har potensiale til å gjøre det bra

Hva er diskgolf?

Diskgolf, eller frisbeegolf som det også ofte kalles, er en variant av golf som spilles med en disk (frisbee), hvor målet er å treffe en spesiallaget kurv med minst mulig antall kast.

Den moderne diskgolfskurven er laget av metall og har kjetting for å få disken til å stoppe, samt en kurv under kjettingen for å samle opp diskene. Ett hull er avsluttet når disken ligger i denne kurven. Diskgolf vokser utrolig fort i hele verden i disse dager og det er ikke uten grunn. Sporten er lett å begynne med, men veldig vanskelig å beherske. Sporten er ekstremt billig sett i forhold til de fleste andre idrettsgrener. En disk (frisbee) koster litt over 100 kr, og det er gratis å spille på banene. Man kan spille til sammen med andre eller mot seg selv. Fremfor alt så er det en utfordring og morsom sport som passer for de fleste uansett alder eller kjønn..

PRESSEANSVARLIG

Navn:

Mobil:

E-post:

Konkurransens hjemmeside: <http://www.konkurranse.no>



Eksempel på infohefte

Test Open

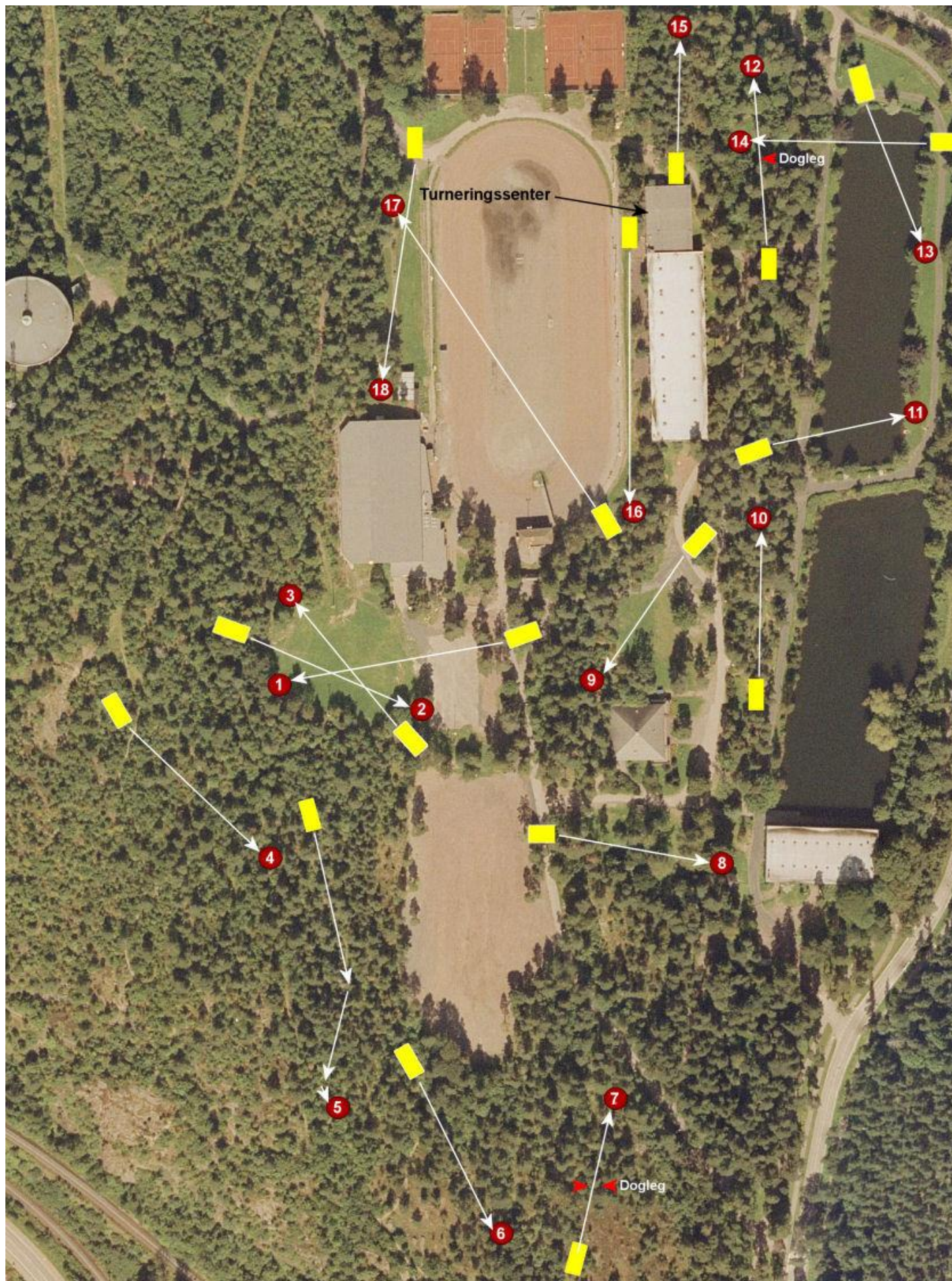
30. juni – 1. juli 2017

Sponsorer :



telekiosken





HULL	LENGDE	OB / MERKNADER
1	106	
2	87	Ob på asfalt, over asfalten er discen god! Ob også på asfaltparkering til høyre for kurven.
3	77	Ob på asfalt.
4	69	Ta en kikk på stien nedover før du kaster for å se om det kommer noen turgåere.
5	111	Ob over gjerde på venstre side.
6	89	
7	70	Dobbelt mando. Hvis man kaster forbi trærne så bruker man dropzone, og man blir ilagt ett tilleggskast. Hvis man bommer fra dropzone, så kaster man på nytt fra dropzone inntil man kommer igjennom mando.
8	74	Ob på grusvei bak kurven. CTP hull for junior/nybegynnere og dameklassen.
9	78	Ob på verandaen og på hustaket.
10	63	Ob på grusvei og over. Gjelder også grusvei bak kurven.
11	65	Ob i vannet og over gjerdet bak kurven. Junior/nybegynner/dame/master har et eget utkastfelt på dette hullet. Det er valgfritt om dette skal benyttes, men hvis man gjør det, så vil man bli ilagt ett tilleggskast.
12	77	Ob over gjerdet bak kurven og i vannet. I klassen for Open og Viderekommende spiller man i tillegg med mando på venstre side av tre som står ca 25 meter frem i fairway'en. Dette er merket med en pil på treet. Går man på feil side av treet, så skal dropzone brukes og man tillegges ett straffekast. CTP hull for Viderekommende og Open
13	82	Junior/Nybegynner/Dame/Master har et eget utkastfelt på dette hullet. Det er valgfritt om dette skal benyttes, men hvis man gjør det, så vil man bli ilagt ett tilleggskast.
14	89	Ob i vannet og over gjerdet. Junior/Nybegynner/Dame/Master har et eget utkastfelt på dette hullet. Det er valgfritt om dette skal benyttes, men hvis man gjør det, så vil man bli ilagt ett tilleggskast.
15	57	Ob over gjerdet bak kurven.
16	126	Ob på taket på hallen og over linje på høyre side.
17	158	Ob på taket på hallen, den røde bua og over linje på høyre side.
18	105	Taket på den røde bua, og til venstre for steinkant er Ob.

Husk at hvis gruppen er i tvil om en disc er Ob eller ikke, så skal tvilen komme spilleren til gode og det skal IKKE tillegges straffekast.

VIKTIG : Flyt i spillet

Det kan noen ganger oppstå noe venting på enkelte hull. For å få en fin flyt i spillet så SKAL du gjøre følgende:

- Hvis flere grupper skal kaste på samme fairwayen, så er det den gruppen med høyeste hullnummer som skal kaste først.
- Vanligvis kaster den som ligger lengst unna først, men hvis det mer naturlig at en annen spiller kaster først for å få bedre flyt i spillet, så kan dette gjøres hvis de andre i gruppen syntes det er greit.
- Husk 3 minutters regelen på leting etter disker. Har man ikke funnet discen innen 3 minutter etter at ALLE på gruppen har begynt å lete, så avsluttes letingen og spiller får ett tilleggskast.
- Noen av hullene som kan skape litt kø er de nye skogshullene. Alle på gruppa skal følge med når en spiller kaster. På den måten så blir det mye lettere å finne igjen en disc etterpå. Det anbefales også at man benytter seg av en spotter på disse hullene.
- Husk også den generelle 30 sekunders regelen når det er din tur til å kaste.

DIVERSE INFO

Registrering / Oppmøte / Overnatting

Registrering, samlingssted og overnatting er i boksehallen ved utkastet på hull 16.

Regler

Standard PDGA regler benyttes under turneringen, med unntak av det som nevnes i dette informasjonsheftet.

Mat

Gratis varmmat på lørdag og en gratis baguett på søndag. Kald drikke og sjokolade kan fåes kjøpt begge dager.

Vann er forøvrig tilgjengelig i området.

Toalett

Det finnes toaletter i ishallen/boksehallen som kan benyttes.

CTP og ACE

CTP spilles kun på lørdagen. For Open og Viderekommende klassen så spilles CTP på hull 12. For de andre klassene er CTP på hull 8. ACE gjelder for både lørdag og søndag, og alle som klarer ACE vil bli premiert.

Scorekortet

Den første spilleren i hver pulje er ansvarlig for at scorekortene for gruppen blir hentet før rundens start og at scorekortene blir levert tilbake igjen etter rundens slutt. Du har selv ansvar for at ditt scorekortet er utregnet og at man har dobbeltsjekket at rundescoren er riktig før innlevering.

Husk at feil utregning av rundescore vil medføre 2 straffekast !

OB på vannhullene

Treffer man ett tre/grein på andre siden av vannet og deretter lander i vannet, så fortsetter man å kaste fra det stedet discen traff land. Ett straffekast tillegges. Husk at man da kan trekke discen en meter ut ifra vannkanten hvis man ønsker det.

Kvalifisering for semifinale

De 15 beste spillerene i openklassen etter 3 runder, går videre til en 9 hulls semifinale. Hvis 15. plassen er delt mellom flere spillere, så går alle disse også videre til semifinalen.

Kvalifisering for finale (alle klasser)

De 4 beste i hver klasse går videre til en 9 hulls finale. Hvis 4. plassen er delt mellom flere spillere, så går alle videre til finalen.

Lik score etter finalespill

Hvis det er delt førsteplass etter endt finale, så spilles det sudden på hull 8. Hvis ingen avgjørelse har kommet da, så spilles det sudden på hull 9, og deretter hull 8 igjen osv. Dette gjelder alle klasser.

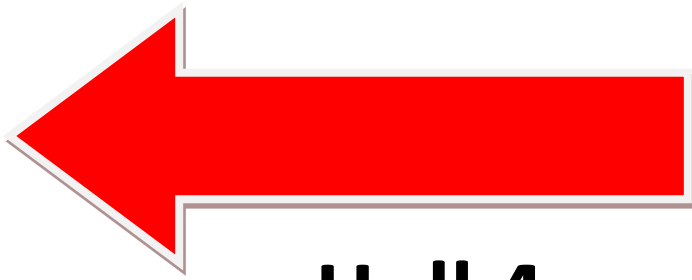
TIDSSKJEMA

Lørdag

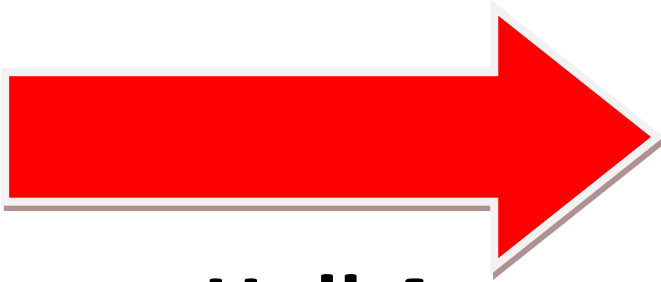
08.00-08.45 Registrering
09.15 Kort info og henting
av scorekortet
10.00 Start runde 1
12.30 Lunsj
13.30 Henting av scorekortet
14.00 Start runde 2

Søndag

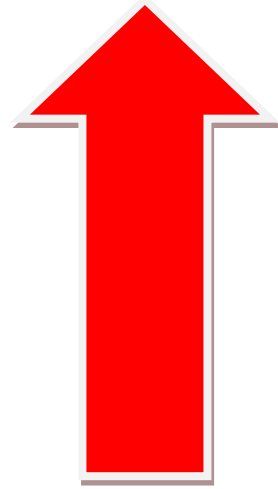
08.30 Scorekortet klar for henting (første mann i puljen tar med scorekortet)
09.00 Start runde 3
11.30 Lunsj
13.00 Semifinale Open (15 beste).
Dette vil foregå på hullene **17 – 18 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7**
Samtidig som semifinalen pågår skal de 4 beste fra de øvrige klasser gå en 9 hulls finale.
Disse bruker hullene **8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16**
14.30 Pause
15.00 Finale Open (4 beste – 8 hull).
Finalehullene blir : **1 - 2 - 8 - 10 - 11 - Alternativ 12** (man kaster mot kurven på hull 14 istedet) - **14 -- 18**
16.45 Premieutdeling



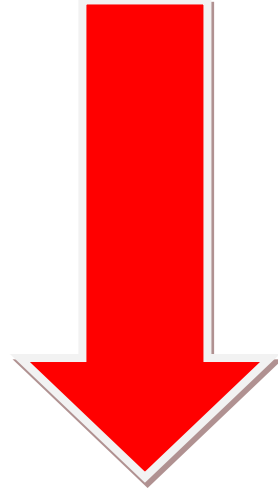
Hull 4



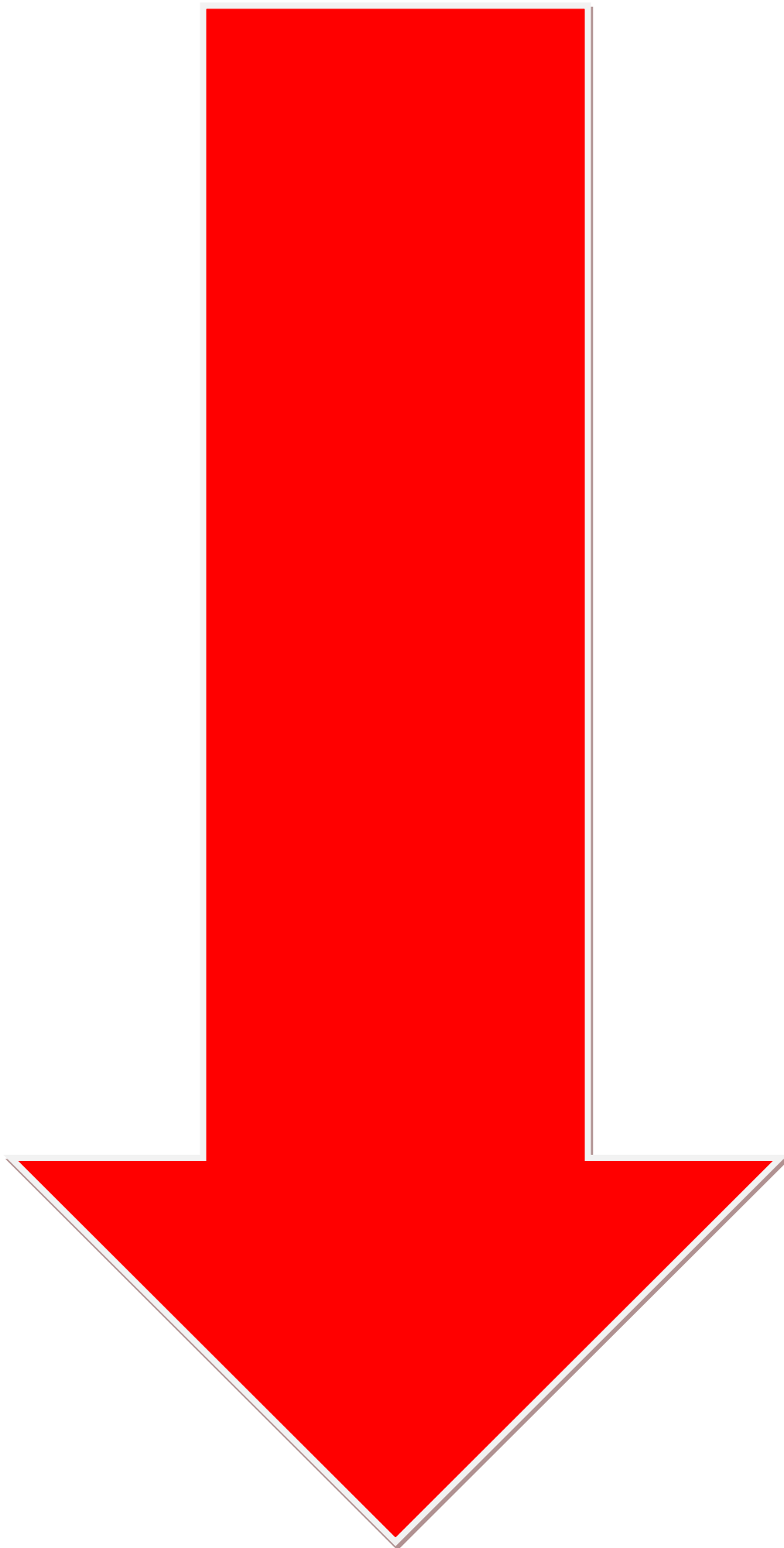
Hull 4



Hull 4



Hull 4



Eksempler på Scorekort.

Legg merke til at de er forskjellige i feltet semi/finale. Alle andre klasser spiller ofte finale, når Open spiller semifinal. Derfor så vil scorekortene være ulik på Open og resten.

	Navn : Klasse :																		Tønsberg Open 2012 3-4 august		
																			Husk at det er spillers ansvar for at scorecard blir riktig utfylt!		
Runde 1																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign		
Runde 2																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign	Totalt	
Runde 3																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign	Totalt	
Semifinale / finale																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign	Totalt	
Hullengder																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18				
110	80	90	70	110	72	73	75	101	67	59	107	86	95	61	125	165	105				
Par																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18				
3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3				

	Navn : Klasse :																		Tønsberg Open 2012 3-4 august		
																			Husk at det er spillers ansvar for at scorecard blir riktig utfylt!		
Runde 1																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign		
Runde 2																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign	Totalt	
Runde 3																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign	Totalt	
Semifinale / finale																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Sum	Sign	Totalt	
Hullengder																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18				
110	80	90	70	110	72	73	75	101	67	59	107	86	95	61	125	165	105				
Par																					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18				
3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3				

Eksempel på plakat som kan henges opp på banen.

Gjerne A3 størrelse for at det skal være lett og se. Man kan også lage en i a4 størrelse med annen tekst hvor man kan invitere folk til å komme og se. En slik plakat kan f.eks henges på den lokale matbutikken.



www.tbgfrisbee.no

Disgolfer-koden

1. Spill klokt: Aldri kast disken inn i uoversiktlige områder der andre spillere, tilskuere, gående eller andre brukere av området kan befinne seg. Bruk en spotter/kikker.
2. Respekter banen: Følg reglene. Ikke forsøple rundt deg, eller på andre måter påføre naturen eller utstyr skade.
3. Vær en ambassadør: Vær positiv og ansvarlig. Lær opp andre.

