

AFN DU Videregående dommerprøve 2024 – fasit

Generell informasjon

Testen består av 45 spørsmål. De 35 første spørsmålene er verdt 3 poeng hver, mens de 10 siste er verdt 1 poeng hver. Til sammen kan man få 115 poeng.

Testen er en åpen bok-prøve hvor alle hjelpemidler er tillatt, unntatt å kommunisere med andre personer. Med å kommunisere med andre menes å spørre muntlig eller å spørre skriftlig en annen person eller i et diskusjonsforum på nett.

Prøveperiode og innleveringsfrist bestemmes hvert år av DU.

Poengberegning

- Spørsmål 1 – 35: Alt rett gir 3 poeng.
 - Rett Lag med ball, forsøk, distanse og yardlinje, eventuelt riktig annet resultat av spillet, og nødvendig tilleggsinformasjon, gir opptil 2 poeng til sammen.
 - Rett kampklokke og spillklokke gir opptil 1 poeng til sammen. (Halvt poeng hver.)
 - Man får ikke poeng for spillklokka hvis kampklokka er feil.
 - Man får ikke poeng for klokkene hvis ikke det andre er riktig.
 - Unntak: Ved åpenbare skrivefeil (på for eksempel yardlinje), eller hvis spørsmålet innebærer spesielle situasjoner med klokkene (for eksempel ZAP10), eller hvis tilleggsinformasjon (som for eksempel skadet spiller må stå over neste forsøk) mangler, kan det likevel gis poeng på klokkesvarene.
 - Feil Lag får ball (eller om rett Lag får ball, men av helt feil årsak): 0 poeng, uansett om annen tilleggsinformasjon, også om klokkene, kan være riktig.
- Spørsmål 36 – 45: Rett svar gir 1 poeng. Galt svar gir 0 poeng.

Generelt om fasiten:

- Tilleggsopplysninger som er nødvendige for full skår er med.
- Aksepterte straffer er beskrevet med sin offisielle forkortelse. Avslåtte straffer, inkludert straffer som slår ut hverandre og kansellerte straffer er beskrevet med sin offisielle forkortelse i parentes.
For eksempel: OHO betyr en akseptert offensiv holding, mens (DOF) betyr en avslått defensiv offside.
- Andre opplysninger som er med i fasiten, men som ikke kreves for full skår er med i parentes, dette kan være utdypninger, presiseringer og referanser.
 - Teoretiske korrekte svar, men som åpenbart ikke vil velges av en hovedtrener, er ikke tatt med. Altså de tilfellene hvor vi ikke trenger/bør spørre noen om valgene, men gå rett på utmåling og annonsering.
 - Har man med kun et slikt alternativ får man null poeng.
 - Man kan få poengtrekk hvis man har med et teoretisk korrekt svar som åpenbart aldri skal gis til en trener.

Generelle betraktninger og kommentarer

- De fleste som ble skrevet for 2023 er fortsatt aktuelle (se nedenfor).
- Spørsmål 5: Har man ikke fått med seg at spillet er dødt når A23 plukker opp ballen får man 0 poeng.
- Spørsmål 7: Hvis FBO aksepteres så starter ZAP10-prosessen. Husk, det er fortsatt et valg for det andre laget om de vil ha 10 sekunders fratrekk eller ikke. Ikke skriv at det skal trekkes 10 sekunder.
- Spørsmål 21: Har man ikke fått med seg at spillet er dødt når A31 plukker opp ballen får man 0 poeng.
- Spørsmål 32: Alt for mange av dere mener dette er en touchback. Det forteller oss at dere ikke kan reglene våre, men tror det er det samme som man ser på NFL-kamper. Det er ikke bra!

Generelle betraktninger og kommentarer fra videregående prøve 2023

- Ikke glem å spørre seg: Hva skjer hvis straffen avslås, hva skjer hvis straffen aksepteres?
- For mange har feil utmålingspunkt på regelbrudd som skjer under løpespill. Det er ikke bra!
- Spørsmål 1 og 2 avslører at alt for mange ikke har kontroll på forskjellene mellom frispark og scrimmagespark! Ikke bra!
- Når man er under to minutter igjen av en omgang så må det tenkes på at i noen situasjoner så kan et lag velge at kampklokka skal starte på snapp selv om det som skjedde under spillet tilsier at kampklokka skal starte på KFS. Denne muligheten må nevnes både om du tenker at den brukes eller om den ikke brukes. Men aldri motsatt vei – det kan ikke gå fra snapp til KFS!
- Ikke glem at etter en TD så er vanligvis neste spill et EPF, ikke et FS!
- Mange skriver spillklokke 40 sekunder uansett etter en TD av Lag A, men det er kun hvis det ikke er andre stopp. Er det for eksempel flagg under spillet, så blir det 25 sekunder selv om TDen står. (Dette gjøres nok ikke feil på banen, men viser muligens at kandidaten ikke har så god kontroll likevel.)

1. Touchback.
ENTEN:
A 4&10 fra 50, 25/snapp. (UFO, BSB).

ELLER:
B 1&10 fra B-5, 25/snapp. BSB (UFO).
2. A 1&M fra B-10, 25/KFS. PHJ.
3. A 1&10 fra 50, 25/KFS. (DHO).
4. ENTEN:
Safety. Gå til ekstrapperioder. (UBA).

ELLER:
Ingen skåring. B 1&M fra A-1, 25/PF. UBA – B velger garantert av perioden forlenges hvis de aksepterer straffen.
5. B 1&10 fra A-45, 25/snapp. Juster klokka. OHO. (Spillet er dødt når A23 gjenerobrer ballen.)
6. A 3&10 fra A-30, 25/snapp. FAS – Lag B velger nok snapp.
7. ENTEN:
A 3&20 fra B-35, 25/snapp. OHO (FBO).

ELLER:
A 4&12 fra B-27, 25/snapp/KFS. FBO (OHO) – Potensiell ZAP10 – B velger, deretter A.
8. Ingen skåring. A EPF fra B-18, 25/ingen. BUL.
9. A 3&20 fra 50, 25/snapp. SAK – Perioden forlenges ikke – Sidebytte.
10. A 4&12 fra A-25, 25/snapp. UFO.
11. Ingen skåring. A FS fra A-35, 25/FBL. (UFO, BUL, PHJ).
12. A 1&10 fra A-30, 25/snapp. USN (Før KFS).
13. A FS fra A-30, 25/FBL. Dødballsregelbrudd OFS. (Skal blåses av umiddelbart.)
14. Touchback. B 1&10 fra B-20, 25/snapp.
15. A 1&10 fra B-30, 25/KFS. RMP.
16. A 1&10 fra B-30, 25/KFS. UOP – Hovedtreneren utvises for sin andre UOP.
17. A FS fra A-45, 25/FLB. USB. (Lite trolig at A avslår straffen og lar TBen stå.)

18. A 1&M på B-4, 25/KFS. TJU, PER.
19. Ingen skåring. B 1&10 fra B-21, 25/snapp. BUL, STA.
20. Ingen skåring. B 1&10 fra B-40, 25/ingen. KLI (UFO). (Både A og B godtas på yardlinje.)
21. Safety. A FS fra A-20, 25/FLB. Juster klokka. Ignorer regelbruddet da det ikke er en 15-yarder. (Spillet er dødt når A31 gjenerobrer ballen.)
22. ENTEN:
A 3&16 fra A-12, 25/snapp. Juster klokka. UOP (OHO). (Ufullstendig pasning når A85 berører ballen.)

ELLER:
A 2&21 fra A-7, 25/snapp. Juster klokka. OHO, UOP. (Ufullstendig pasning når A85 berører ballen.)
23. TD. Kamp over. B vinner 20-27. (Ingen EPF).
(Noe uklart spørsmål - Handlingen til B26 er i et forsøk på å gjenerobre ballen. Hvis du har kommentert at du anser handlingen separat fra å forsøke en gjenerobring, og svarer deretter, vil det godtas.)
24. Ingen skåring. A 2&21 fra B-41, 25/snapp. SAK (OHO).
25. B 1&10 fra B-35, 25/snapp. OHO (PJH), SPR.
26. B 1&10 fra B-15, 25/snapp. PHJ.
(Tvunget indikerer ikke at det er kontakt, slik at framoverprogresjonen ikke er stoppet. Mener du det må det stå som kommentar.)
27. Touchback. B 1&10 fra B-30, 25/snapp. USB.
(Noe uklart spørsmål - Det første den slåtte ballen treffer er armen til B21. Har du tolket noe annet, må det stå som kommentar for å kunne få poeng.)
28. A 1&10 fra A-17, 25/KFS. OHO, UOS.
29. B 1&10 fra B-39, 25/snapp. BIR (SUS), SIU.
(Har du tolket den ulovlige handlingen som BSB vil det også gi rett på spørsmålet. Yardlinja blir da B-44.)
30. B 1&10 fra B-36, 25/snapp. (USP).
31. B 1&10 fra B-23, 25/snapp. (UNR).
32. B 1&10 fra B-1, 25/snapp. (OFF).
33. A 1&M fra B-2, 25/snapp. Høyre midtsonemerke. DPI (RMP).

34. A 4&21 fra A-14, 25/snapp. BUL.

35. A 1&5 fra A-34, 25/snapp. OFF (DPI).

36. C

37. F

38. C

39. A

40. B

41. C

42. B

43. B

44. B og E

45. B