

AFN DU A/B-dommerprøve 2021 – fasit

Generell informasjon

Testen består av 45 spørsmål. De 35 første spørsmålene er verdt 3 poeng hver, mens de 10 siste er verdt 1 poeng hver. Til sammen kan man få 115 poeng.

Testen er en åpen bok-prøve hvor alle hjelpemidler er tillatte, unntatt å kommunisere med andre personer. Med å kommunisere med andre menes å spørre muntlig eller å spørre skriftlig en annen person eller i et diskusjonsforum på nett.

Prøveperiode og innleveringsfrist bestemmes hvert år av DU.

Krav til de som er berettiget for A-lisens: 75 % poengskår (86,25 poeng).

Krav til de som er berettiget for B-lisens: 60 % poengskår (69 poeng).

Rett til nytt forsøk på testen:

En dommer som er berettiget til A-lisens har rett på et andre forsøk hvis første forsøk har en skår på fra og med 65 % til 75 %. (Minimum 74,75 poeng.)

En dommer som er berettiget til B-lisens har rett på et andre forsøk hvis første forsøk har en skår på fra og med 50 % til 60 %. (Minimum 57,5 poeng.)

I begge tilfeller får personen vite hvilke spørsmål han eller hun ikke hadde full skår på, men ikke hva som er feil.

En person som får et andre forsøk kan best oppnå det nivået som personen var under kravet for, altså er man på første forsøk under 60 % kan man ikke få A-lisens uansett hvor bra det andre forsøket er.

Poengberegning

- Spørsmål 1 – 35: Alt rett gir 3 poeng.
 - Rett Lag med ball, forsøk, distanse og yardlinje, eventuelt riktig annet resultat av spillet, og nødvendig tilleggsinformasjon, gir opptil 2 poeng til sammen.
 - Rett kampklokke og spillklokke gir opptil 1 poeng til sammen. (Halvt poeng hver.)
 - Man får ikke poeng for spillklokka hvis kampklokka er feil.
 - Man får ikke poeng for klokkene hvis ikke det andre er riktig.
 - Unntak: Ved åpenbare skrivefeil (på for eksempel yardlinje), eller hvis spørsmålet innebærer spesielle situasjoner med klokkene (for eksempel ZAP10), eller hvis tilleggsinformasjon (som for eksempel skadet spiller må stå over neste forsøk) mangler, kan det likevel gis poeng på klokkesvarene.
 - Feil Lag får ball (eller om rett Lag får ball, men av helt feil årsak): 0 poeng, uansett om annen tilleggsinformasjon, også om klokkene, kan være riktig.
- Spørsmål 36 – 45: Rett svar gir 1 poeng. Galt svar gir 0 poeng.

Generelt om fasiten:

- Tilleggsopplysninger som er nødvendige for full skår er med.
- Andre opplysninger som er med i fasiten, men som ikke kreves for full skår er med i parentes, dette kan være utdypninger, presiseringer og referanser.
 - Teoretiske korrekte svar, men som åpenbart ikke vil velges av en hovedtrener, er ikke tatt med. Altså de tilfellene hvor vi ikke trenger/bør spørre noen om valgene, men gå rett på utmåling og annonsering.
 - Har man med kun et slikt alternativ får man null poeng.

1. A 2&25 på A-5. 25 sek – snapp. (BUL – AK)
2. Safety. A frispark på A-20. 25 sek – FLB. (OHO – AK)
3. A 1&10 på B-30. 25 sek – KFS. (DHO – AK) (Dette er bedre enn 3&5 på B-25. Den som bare har alternativet med A 3&5 på B-25 får 0 poeng.)
4. ENTEN:
For å få full skår må man presisere antagelsen som man har gjort, at enten skjer regelbruddet foran B-5 eller bak B-5.

Under forutsetning av at regelbruddet av B90 skjer foran gjenerobringspunktet (B-5) av punten:

B 1&10 på B-2,5. 25 sek – snapp. (OHO – AK, OFF – AV)

Gjør man en forutsetning om at regelbruddet skjer på B-5 eller inn må det komme fram hvor man antar regelbruddet skjer, og at man har målt ut halve distansen mot mållinja derfra. (OHO – AK)

Gjør man en forutsetning om at regelbruddet skjer i Lag Bs målsone:
Safety. B frispark på B-20. 25 sek – FLB. (OHO – AK, OFF – AV)

ELLER:

A 4&2 på 50. 25 sek – snapp. (OFF – AK, OHO – AV)

5. B 1&10 på B-4. 25 sek – snapp. (BIR – AK)
6. Touchback. B 1&10 på B-20. 25 sek – snapp. (R-4-1-2-b-3-Exception-(2))
7. A 1&10 på B-44. 40 sek – KFS. 0.48 på kampklokka (ingen ZAP10). B45 må stå over neste spill.
8. Ingen skåring, halvtid, da spillet var over da A7 simulerte kne i bakken. UOP måles ut på avsparket i andre omgang. (Frispark på 35/50, 25 sek – FLB.) HD annonserer at dette er A86 sin første/andre/utvist UOP for kampen. (UOP – AK)
9. TD. EPF på B-3. 40 sek – ingen tid. (Ikke regelbrudd.)
10. B 1&10 på B-41. 25 sek – snapp. (USP – AV, Forseelse – AK)
11. B 1&10 på B-26. 25 sek – snapp. (DB-UNR – AK, «turnover on downs» i det spillet dør.)
12. A 3&11 på B-31. Enten klokka på 0:46; 25 sek – snapp, eller klokka på 0:36, 25 sek – KFS. (FBO – AK)
Her vil både Lag As og Lag Bs valg spille inn.
Full skår gis når man har med at ZAP10 og TO er trenernes valg.
2 poeng til de som automatisk gir ZAP10 og hvor Lag As valg avgjør svaret.
0 poeng til de som ikke har med noe om ZAP10.

13. B 1&10 på B-1. 25 sek – snapp. (Forseelse – AK, OFF – AV) (3 poeng hvis man har med bare dette alternativet, 0 poeng hvis man kun har alternativet A 4&3 på 50 (OFF – AK, Forseelse – KA).)
14. ENTEN:
A 1&M på B-9. 25 sek – snapp. (DPI – AK, RMP – AV)

ELLER:
A 1&10 på B-11. 25 sek – snapp. (RMP – AK, DPI – AV)

(Begge må med for full skår. Alternativet på B-11 kan være lurt å velge, potensielt 8 forsøk.)
15. B 1&10 på B-10. 25 sek – snapp. HD annonserer at dette er den treneren sin første/andre/utvist UOP for kampen. (UOP – AK)
16. A 1&5 på A-40. 25 sek – snapp. (OFF – AK, DPI – AV) (Dette er bedre enn 1&10 på A-41. Den som bare har alternativet med A 1&10 på A-41 får 0 poeng (DPI – AK, OFF – AV).)
17. B 1&10 på B-28. 25 sek – snapp. (BEI – AK, Forseelse – KA)
18. B 1&10 på A-46. 25 sek – snapp. (BSB – AK, KRA – AV)
19. A 1&10 på A-29. 25 sek – snapp. (DB-UNR – AK)
20. B 1&10 på B-15. 25 sek – snapp. (PHJ – AK)
21. A 4&12 på B-21. 25 sek – KFS. (OHO – AK) (Ingen ZAP10 per regel. Den som har med det, får 0 poeng.)
22. A 4&12 på A-20. 25 sek – snapp. (SUS – AK)
23. A 4&M på B-2. 25 sek – KFS. A35 utvises. (DB-STA/DB-SLÅ – SUH)
24. A 4&4 på A-40. 25 sek – snapp. (OFF – AK)
25. A EPF på B-3. 25 sek – ingen tid. (OFF/BUL – SUH)
26. A 2&22 på A-8. 25 sek – snapp. (USB – AK, UBA – AV)
27. A 3&M på B-1. 40 sek – snapp. (R-4-2-4-d-Exception)
28. B 1&10 på B-30. 25 sek – snapp. (USP – AK, R-10-2-2-d-2-(a))
29. Safety. B frispark på B-20. 25 sek – FLB. (BIR – AK, R-10-2-2-d-2-(b))
30. B 1&10 på B-19. 25 sek – snapp. (UBL – AV)

31. A 1&10 på B-22. 25 sek – snapp.
32. A 1&10 på B-28. 40 sek – KFS.
33. ZAP10, kampen er over, Lag B vinner A21 – B24. HD annonserer at dette er A51 sin første/andre(utvist) UOP for kampen. (UIF - AK) (All annonsering skal skje før kampen erklæres over.)
34. A 4&10 på B-30. 25 sek – KFS. (FBO – AK)
35. B 1&10 på B-35. 25 sek – snapp. (SMI – AK)
36. C.
37. DF.
38. B. (A.R.-1-4-8-IV)
39. B.
40. C.
41. A. (MOFO-9.1.a.5.(d))
42. A. (MOFO-6.1.41)
43. C. (R-1-2-6-c og her: <https://iafoa.freeforums.net/post/2677> . I tillegg er denne av interesse: <https://iafoa.freeforums.net/post/2834/thread> .)
44. D. (Se A.R. 9-2-1-IX og her: <https://iafoa.freeforums.net/post/2854/thread> .)
45. A. (Se her: <https://iafoa.freeforums.net/post/2607/thread> .)