

AFN DU Videregående dommerprøve 2025

Dette er en åpen bok-prøve og alle hjelpemidler er lov, med unntak av å kommunisere med andre personer. Dette inkluderer å stille spørsmål på internettfora. Prøven kan inneholde spørsmål hvor oppklarende tolkninger fra «rules editor» kan finnes på <https://iafoa.freeforums.net>

- På de 30 første spørsmålene skal du oppgi neste spill som svar. Mener du det er flere enn ett realistisk svar hvor en hovedtrener må gjøre et reelt valg oppgir du alle.
- Hvis ikke annet er oppgitt så har det ikke vært to-minutters-varsel i en omgang.
- Om det i et spørsmål ikke står noe om at noe ble flagget, men du mener ut fra teksten at det er regelbrudd på spillet, skal du anta at regelbruddet korrekt ble flagget, så lenge ikke noe annet sies i spørsmålet.
- På de 10 siste spørsmålene skal kun svaralternativene skrives. **Hvert spørsmål kan ha mer enn ett riktig alternativ. Alle alternativene du mener er riktig skal skrives.**

Dine svar skal skrives i et ferdiglaget regneark som finnes på forbundets dommerside.

NB: Regnearket har 3 arkfaner.

Når du leverer, SKAL navnet på regnearkfila være:

«Svarark for videregående prøve – DITNAVNHER.xlsx»

NB: Nødvendige tilleggsopplysninger inkluderer:

- **Alle regelbrudd skrevet med regelbruddskodene. Avslåtte straffer eller straffer som slår ut hverandre skal ha parentes rundt. Se tidligere fasiter for eksempler.**
- Utvisninger. Opplysninger om UOP (1-2 utvisning). (At HD skal annonsere dette er ikke nødvendig å ha med.)
- Spillere som må stå over et forsøk/ikke stå over et forsøk.
- ZAP10/Bruk av TO. Løpende klokke.
- Annet som er nødvendig for å forklare hvorfor resultatet blir som det blir.

Svarfilen sendes som vedlegg per e-post til dommer84@gmail.com med kopi til bolstad75@gmail.com.

E-POSTENS EMNE SKAL VÆRE «VIDEREGÅENDE DOMMERPRØVE 2025».

SVARENE SKAL SENDES I DET TILHØRENDE REGNEARKET! (Hvis ikke anses prøven som ikke levert.)

FRIST FOR INNSENDELSE ER SØNDAG 16. MARS KLOKKEN 23.59.

Lykke til.

DU.

1. Frispark fra A-35. Ballen treffer bakken på B-8 og spretter høyt opp i luften i sin ferd videre mot målsonen. På B-6 står B1 og strekker opp hendene for å gjenerobre ballen. I sitt forsøk på å få kontroll på ballen berører B1 ballen på B-6, men ballen fortsetter forbi B1, treffer bakken på B-2, og ruller inn i målsonen. B1 løper etter og kaster seg på ballen, og får besittelse over den, liggende i målsonen. B1 gjorde ikke et forsøk på å løpe ballen inn på spillefeltet.
2. A 2&7 fra A-28, 7:14 på klokken i andre periode. Quarterback A16 får snappen og på A-25 snur han seg raskt mot venstre og kaster ballen mot A80 som står i bakfeltet lenger ut mot sidelinjen. A80 står på A-23 når han prøver å motta pasningen fra A16. Han berører ballen som resulterer i at den endrer retning og treffer bakken på A-24. Ballen ruller så ut over sidelinjen på A-26.
3. A 4&10 fra B-40. B31 gjør et puntmottak på B-4, og hans bevegelse (momentum) fører ham inn i lag Bs målsone. B31 løper rundt i målsonen med ballen og fomler den. Ballen ruller inn på spillefeltet og B26 gjenerobrer ballen liggende på bakken på B-4. Etter spillet rapporterer feldommeren at han har kastet et flagg for blokkering i ryggen begått av B18 på B-8 etter mottaket.
4. A 3&3 fra A-27. QB A1 står i en shotgunposisjon når han får snappen. Han leter etter en åpen mottaker, men finner ingen. Han er under trykk og løper mot høyre for å unngå en sack. Etter han har beveget seg 1 yard til siden, griper B96 tak i kragen i nakken til A1 og trekker A1 mot bakken. A1 river seg løs fra grepet og kaster en lovlig foroverpasning til A80. A80 mottar pasningen på A-32 og blir taklet på A-35.
5. A 1&10 fra B-40. Lag A kjører en god gammel sweep mot høyre der ballfører A20 har to blokkere foran seg; A79 og A84. Da ballfører A20 er på B-42 tar B91 ut A79 med en blokkering under livet. Blokkeringen skjer på B-40. A20 løper til B-37, der han blir taklet.
6. Ekstrapoengforsøk fra B-3. Lag A prøver å sparke et field goal, men ballen blir blokkert. Den løse ballen gjenerobres av B54 som løper hele veien tilbake inn i lag As målsone. Under returen måtte linjedommeren løpe rundt lagmedlemmer fra lag B som hadde beveget seg fra lagområdet og inn på banen.
7. Første serie i andre ekstraperode, 3&10 på B-15. A42 løper med ballen til B-10, der han fomler. B31 gjenerobrer den løse ballen og returnerer den til B-30, der han blir taklet. Under A42s løp ble et flagg kastet for holding av A68 på B-15. Under returen ble B97 flagget for en ulovlig blindsideblokkering.
8. A 4&12 fra B-37. Lag A punter. Puntreturner B10 muffer ballen på B-5 og ballen treffer bakken. B10 ser at A20 er i ferd med å gjenerobre ballen, så B10 slår ballen fra B-4 inn i målsonen. B15 kaster seg på ballen i målsonen, og ballen blir død der i hans besittelse.
9. A 3&4 fra B-24. B22 gjør en interception i egen målsone og fomler når han fortsatt er i målsonen. Ballen spretter til B-4 der B90 er i ferd med å kaste seg på den. På B-4 slår A88 ballen mot egen målsone for å forhindre B90 å få ballen. Ballen går ut over sidelinjen på B-12.

10. A 2&8 fra A-8. A17 tar snappen og snur seg umiddelbart rundt og kaster en bakoverpasning til A88 som står ut mot sidelinjen på A-4. A88 gjør et mottak, tar ett skritt, og treffes hardt av B22. Som et resultat av kontakten fomler A88 ballen opp i luften. B22 slår så ballen, når den fortsatt er i luften, og ballen går inn i lag As målsone og treffer bakken der. B44 kaster seg mot ballen, men muffet den, og ballen krysser sidelinjen inne i målsonen.
11. A 4&15 fra B-40. B31 berører lag As punt på B-15, og A82 gjenerobrer den løse ballen liggende på B-20. Før sparket tråkket A80 på sidelinjen, uten å bli blokkert av en motstander, men returnerte inn på banen umiddelbart.
12. A 3&8 fra B-48. Ballfører A34 blir truffet av en motstander og fomler ballen på B-42. Spillere fra begge lag kaster seg på ballen i kamp om å gjenerobre den. Dommerne kommer inn for å grave i spillerhaugen for å avgjøre hvem som har ballen. A77 tar tak i drakten til B22, som ligger i spillerhaugen, og trekker B22 vekk fra haugen. Dette åpner opp for at dommerne kan se at A88 ligger på bakken med ballen i et fast grep på B-37.
13. Frispark fra A-35. B1 gjør et mottak av frisparket på B-10 og returnerer den til B-40. Da sparket var i luften blokkerte B55 A22 forfra og under livet på B-42.
14. A 3&14 fra A-26. QB A12 får snappen og ruller ut mot høyre. A32 løper en kort rute, stopper på A-30, og snur seg mot A12. B52, som dekker A12, dytter A32 i ryggen så at A32 faller med ansiktet først i bakken. B52 blir så stående for å lese spillet. A12 beholder ballen og blir taklet på A-29.
15. A 2&12 fra A-38. WR A88 blir holdt av B22 på A-40, river seg løs, og løper en slant. QB A16s pasning blir berørt bak scrimmagelinjen av B68, men fortsetter videre nedover banen. A88 fanger pasningen og blir taklet på A-44.
16. A 4&10 fra 50. Lag As punt spretter i bakken på B-10 og videre mot målsonen. Ballen er i luften over målsonen, uten å ha vært i bakken i målsonen, når A90 strekker ut hånden og slår ballen tilbake til spillefeltet. A90 hadde rukket å komme seg til B-1 hvor han står i bakken når han slår ballen. Ballen kommer til ro på B-4. Lag A ble flagget for en ulovlig formasjon.
17. A 3&18 fra A-2. Stillingen er A15-B12. Første spill etter to-minutters-varselet i 4. periode. QB A19, dypt i sin egen målsone, blir truffet hardt etter at hånden er på vei framover med kontroll på ballen. Foroverpasningen får en liten bue, og tas imot av A65 2 yards dypt i egen målsone. A65 blir taklet med ballen fortsatt i målsonen.
18. A 3&15 fra B-30. Den lovlige foroverpasningen blir brutt av B90 på B-3. B90 blir taklet på B-15. Back A20 var i bevegelse, men innenfor tackleboksen ved snappen. A20 blokkerte lavt forfra på B55 i tackleboksen mens QBen (fortsett i tackleboksen) lette etter en åpen mottaker. Under B90s returløp flagges B80 for en blokkering i ryggen på B-4.
19. A 1&10 fra B-40. B60 flagges for offside, og B80 flagges for holding mot en mottaker som løper en rute. Den lovlige foroverpasningen er ufullstendig.

20. A 2&6 fra A-30. A20 fomler ballen, og B17 gjenerobrer den på A-25, og løper til A-3 hvor ballen blir slått ut av A10. Den løse ballen spretter inn i målsonen, og i kaoset som oppstår tar B17 tak i hjelmgitteret til A15 og drar ham til siden for å unngå at A15 legger seg på ballen. Ballen spretter ut av banen i målsonen. A15 er forbannet, og når han reiser seg opp gir han B17 et hardt knyttneveslag i magen.
21. A 3&1 fra A-49. A22 løper med ballen og holder på å bli taklet på B-46. Linjedommeren mener A22 ikke er nede når A22 overleverer ballen til A30 som får den på B-45. A30 blir deretter taklet på B-40. Under A30s løp flagges A55 for en ulovlig lav blokkering på B-42. Bakdommeren kommer så hurtig inn og mener bestemt at A22 var nede med kneet før A30 fikk ballen. Etter en kort konferanse blir de involverte dommerne enige om at bakdommeren har rett.
22. A 2&10 fra B-40 i midten av første periode. Lag A spiller mot sterk lav sol. QBen mottar ballen i «shot gun» og speider etter åpne mottakere. Alle Lag B-linebackere har trukket tilbake i pasningsforsvar, og den offensive linjen holder stand uten problemer. QBens «personal protector», A23 har ingenting å gjøre. QBen tror han har en åpen mottaker dypt nede og kaster ballen dypt fra B-48. Det viser seg at det ikke er noen Lag A-mottakere i «mils omkrets» fra der ballen lander i bakken. QBen hadde ikke vært utenfor tackleboksen før han kastet.
23. A 4&10 på A-30. Snappen går høyt over hodet på den tiltenkte punteren A1 på A-23. Ballen spretter rett bakover. A1 plukker opp ballen på A-16, og rekker å punte den fra A-19. A1 har hele tiden vært inne i tackleboksen. A1 blir så truffet hardt i standfoten med skulderen til B5. Ballen går ut av banen på 50.
24. A 4&2 fra B-22. Stillingen er A10-B14, og da forrige spille endte ble det 2-minutters-varsel i 4. periode. A22 får ballen og løper med den. A22 blir stoppet med ballen veldig nære B-20, og A22 begynner å bli drevet tilbake. Før linjedommeren rekker å blåse for stoppet foroverprogresjon blir A22 truffet hardt i brystkassen av kronen av hjelmen til B15 som hadde tatt sats og stupt inn i situasjonen. Etter måling blir det avgjort at ballen var på B-20,5 når spillet ble erklært dødt.
25. Ekstrapoengforsøk fra B-3. Lag A går for to poeng. QB A10 får snappen og gjør seg klar til å kaste ballen. Idet albuen akkurat har begynt å gå framover, blir QBen truffet bakfra av B90 på B-6. Ballen kommer løs like før hånden går framover. Ballen treffer bakken på B-4. B70 slår ballen derfra bakover, og A80 får lagt seg på ballen i målsonen.
26. A 4&15 fra A-30. B20 gir et gyldig tegn for fritt mottak på B-40. B20 muffer ballen i mottaksforsøket. Ballen spretter i bakken, treffer A90 og spretter rett opp i hendene på B20 som får kontroll på ballen. B20 rekker å ta ett steg til siden før A80 takler ham på B-40. B20 blir sur fordi han ble taklet, og spytter mot A80, men bommer.

27. A 4&5 fra B-45. Den tiltenkte punteren får snappen på A-47, men i stedet for å sparke ballen kaster han en høy og dyp pasning mot sidelinjen. A90 har løpt nedover banen, dytter vekk B35 som prøver å blokkere ham, før han snur seg og gjør et mottak på B-25. A90 løper til B-20 hvor han fomler ballen når han blir taklet av B40. B40 tok tak A90s skulderbeskyttelse bakfra og dro ham ned. B35 får lagt seg på ballen på B-15.
28. A 1&10 fra B-20. B15 hopper fra B-4 opp i luften og får kontroll på foroverpasningen. B15 lander med en fot på B-2 og en annen fot på B-1, og hans bevegelse tvinger ham inn i sin egen målsone. Der blir B15 forsøkt taklet med et hjelmgrep, og ballen fomles. Ballen plukkes opp av A90 i målsonen, men A90 blir stående en liten stund usikker på hva som skjer, og før han tar ekstra skritt blir ballen slått ut av hendene hans, og den går ut over sluttlinjen.
29. Avspark fra A-35. Lag A flagges for offside. Sparket blir tatt imot av B13 på B-10. B13 gjør noen dårlige valg og blir til slutt taklet på B-7. Etter spillet blir B55 flagget for en sen blokkering.
30. A 4&20 fra A-15. A10 står 8 yards bak scrimmagelinjen og mottar snappen og forsøker å punte ballen. Etter at han har sluppet ballen, blir han hardt truffet i hofta på standfoten av B40, og dette gjør at A10 bommer på ballen med sparkefoten og ballen treffer bakken. B40 skal til å legge seg på ballen når A10 med vilje sveiper foten igjen og treffer ballen på A-10. Ballen spretter inn i hendene på en forfjamset B65 som får kontroll på ballen. B65 avanserer noen steg, men ballen blir slått ut på A-10. Ballen spretter rundt og B65 slår med vilje til den framover på A-5. B90 kaster seg etter ballen og får kontroll på den i luften i målsonen. B90 sin fot sveiper bort pylonen samtidig som han lander med kroppen i målsonen. B90 beholder kontroll på ballen, og han rørte aldri en sidelinje eller utenfor.

31. A 2&10 fra B-30 med 9 sekunder igjen i omgangen. QB A10, som ikke har vært utenfor tackleboksen, er på B-35 da han kaster en desperat pasning for å unngå å bli sacket. Pasningen berøres av A58 på B-30 i et forsøk å gjøre et mottak, men ballen går i bakken. Det var ingen berettigede mottakere i området. Det er nå 2 sekunder igjen av omgangen.
- A. Ulovlig berøring av A58.
 - B. Lag B kan velge å avslutte omgangen.
 - C. Ingen valg - A 3&15 på B-35, perioden forlenges med ett forsøk uten tid.
 - D. Ingen valg - A 3&20 på B-40, perioden forlenges med ett forsøk uten tid.
32. A 1&10 fra A-30. Fjerde periode med stillingen 35-0, reglene om løpende klokke gjelder og det er en fungerende synlig kampklokke. A35 blir taklet med ballen på A-35 med 2:22 på klokken. Ballen er klar for spill og begge lag står oppstilt på scrimmagelinjen for å spille 2&5 og lag As QB roper ut signaler når klokken når 2:00.
- A. Stopp kampen og klokken på 2:00 og utsted tominuttersvarselet. Erklær ballen klar for spill etter at lagene er informert, start klokken på snapp.
 - B. Stopp kampen og klokken på 2:00 og utsted tominuttersvarselet. Erklær ballen klar for spill etter at lagene er informert, start klokken på klar for spill.
 - C. Tominuttersvarselet utstedes ikke når man spiller med løpende klokke.
 - D. Stopp kampen og klokken på 2:00 og utsted tominuttersvarselet. Erklær ballen klar for spill etter 1:05 (som en timeout), start klokken på snapp.
 - E. Tominuttersvarsel utstedes ikke når ballen er klar for spill. La spillet starte og stopp klokken for tominuttersvarselet når ballen dør.
 - F. Tominuttersvarsel utstedes ikke når det er en synlig kampklokke.
33. Etter et spill observerer du at en spiller har en hettegenser på seg under drakten der hetten stikker ut og overlapper spillertrøyen.
- A. Lovlig.
 - B. Ulovlig. Spilleren skal sendes ut for å korrigere feilen. Dersom spilleren ikke etterkommer beskjeden etter første tilsnakk, skal hans lag straffes.
 - C. Ulovlig. Spilleren skal sendes ut for å korrigere feilen. Dersom spilleren ikke etterkommer beskjeden etter andre tilsnakk, skal hans lag straffes.
 - D. Straffen, dersom laget skal straffes, er trekk av lagtimeout.
 - E. Straffen, dersom laget skal straffes, er fem yards.
 - F. Straffen, dersom laget skal straffes, er trekk av lagtimeout. Dersom laget ikke har timeouter igjen, skal de straffes fem yards.
34. Et lag har ett eller flere nettbrett/datamaskiner på sidelinjen som benyttes av trenerne til å vise repriser fra nettstrømmingen av kampen. Reprisene vises til spillerne i coachingøyemed.
- A. Elektronisk utstyr kan ikke benyttes for å vise bilder i coachingøyemed under kampen.
 - B. Lovlig dersom utstyret benyttes i lagområdet og/eller garderoben.
 - C. Lovlig dersom utstyret benyttes i lagområdet og/eller garderoben, men kun dersom begge lag bruker det.
 - D. Lovlig dersom utstyret benyttes i garderoben under pausen, men ikke i lagområdet.

35. A 1&10 fra A-20. QB A16 scrambler med ballen og løper ut over sidelinjen på sitt eget lags side på A-24. Straks etterpå snur han og løper inn på banen igjen for å delta i neste spill.
- A. Dette utløser ikke «substitution mechanics» der lag B skal gis en mulighet å matche byttet.
 - B. Dette utløser «substitution mechanics» der lag B skal gis en mulighet å matche byttet, men kun dersom A16 løp hele veien inn i sitt lagområde.
 - C. Dette utløser «substitution mechanics» der lag B skal gis en mulighet å matche byttet.
36. 10 sekunders fratrekk på kampklokken?
- A. Om angripende lag gjør flere regelbrudd under samme forsøket så kan det ikke bli 10 sekunders fratrekk.
 - B. 10 sekunders fratrekk kan nå skje når som helst fra 1:59 igjen av en omgang.
 - C. Kampklokken må gå når det gjøres et regelbrudd som kan starte 10 sekunders fratrekk for at det skal være mulig med 10 sekunders fratrekk.
 - D. Det er 1:15 igjen av en omgang og klokken går etter forrige spill. B50 mistet hjelmen (ikke regelbrudd) og B20 ble skadet under spillet. Lag A har nå et valg om 10 sekunders fratrekk.
 - E. Hvis en skade/hjelm av-situasjon oppstår kan det aldri bli 10 sekunders fratrekk hvis noe annet også stopper klokken.
37. Spillklokka går etter forrige spill. Lag A bytter TE, WRs og RBs. Lag B responderer og gjør også bytter. Det oppstår usikkerhet, byttene tar litt tid, og Lag B har fortsatt 12 spillere i formasjon når spillklokka er på 3 sekunder. QBen har problemer med å lese forsvaret (oppfatter ikke at det er 12 spillere på det forsvarende laget) og når spillklokka er på 1 sekund tar han en timeout.
- A. Lag A får timeouten tilbake, Lag B advares om at neste gang blir det flagg for usportslig oppførsel.
 - B. Lag A må ta timeouten. Ingen sanksjon mot Lag B da spillet verken startet eller spillklokka gikk ut.
 - C. Lag A får timeouten tilbake, og Lag B straffes for ulovlig innbytte.
 - D. Lag A må ta timeouten, Lag B advares om at neste gang blir det flagg for usportslig oppførsel.
38. Spytting mot en motstander eller dommer er:
- A. Usportslig oppførsel kun hvis noen blir truffet (1 av 2), men ikke automatisk utvisning.
 - B. Alltid en usportslig oppførsel (1 av 2), uansett om noen blir truffet eller ikke, men ikke automatisk utvisning.
 - C. Grov usportslig oppførsel kun hvis noen blir truffet, og da automatisk utvisning. Usportslig oppførsel (1 av 2) hvis ingen blir truffet.
 - D. Grov usportslig oppførsel, automatisk utvisning, uansett om noen blir truffet eller ikke.

39. En punt spretter rundt på bakken rundt B-10. B90 gjenerobrer ballen på B-5.
- A. Mens ballen var løs, pekte B90 på ballen i flere sekunder før gjenerobringen. B90 har lov til å løpe med ballen etter gjenerobringen.
 - B. Mens ballen var løs, strekte B90 ermene rett ut («T») og holdt det tegnet i flere sekunder. B90 har lov til å løpe med ballen etter gjenerobringen.
 - C. Før ballen traff bakken for første gang viftet B90 med én arm under skulderhøyde. Etter at ballen hadde truffet bakken hadde B90 hendene rett ned. B90 har lov til å løpe med ballen etter gjenerobringen.
 - D. Etter at ballen har truffet bakken retter B90 en hånd opp i luften, men den er verken helt utstrakt eller i en viftebevegelse. B90 har lov til å løpe med ballen etter gjenerobringen.
 - E. Mens ballen var i luften, gjorde B90 et gyldig tegn for fritt mottak. Mens ballen spratt rundt på bakken ble den muffet av A80. B90 har ikke lov til å løpe med ballen etter gjenerobringen, selv om den er berørt av lag A.
40. Et regelbrudd skjer under et spill (ikke skåringsspill) hvor også tiden i en periode går ut.
- A. Hvis straffen aksepteres forlenges perioden, uten unntak.
 - B. Hvis straffen aksepteres forlenges kun 2. og 4. periode, med unntak av hvis straffen inkluderer tap av forsøk, da forlenges den ikke.
 - C. Hvis straffen aksepteres forlenges kun 2. og 4. periode, med unntak av hvis straffen inkluderer tap av forsøk, da forlenges den hvis det forulepende laget ønsker det.
 - D. Hvis straffen aksepteres forlenges alltid perioden, uten unntak, kun hvis det var i 2. eller 4. periode.
 - E. Hvis straffen aksepteres forlenges alltid perioden, med unntak av hvis straffen inkluderer tap av forsøk, da forlenges den ikke.