

Konkurransereglement Ultimate

Kapittel 1 - Reglementets gyldighet	2
§ 1-1 Omfang	2
§1-2 Definisjoner	2
§1-3 Ansvar	2
§1-4 Myndighet	2
§1-5 Frister for endringer og kunngjøring	2
§ 1-6 Generalklausul	2
Kapittel 2 – Deltagerreglement konkurranser	3
§ 2-1 Regler	3
§ 2-2 Offisielle klasser	3
§ 2-3 Laglister	3
§ 2-4 Spillere uten lisens	3
§ 2-5 Seeding	4
§ 2-6 Forsinkede kamper	4
§ 2-7 Krav for deltagelse i Ultimateserien	5
§ 2-8 Krav for deltagelse i NM	5
§ 2-9 Poengsystem for ultimateserien	5
§ 2-10 Regler for plassering i ultimateserien	5
§ 2-11 Overganger mellom klubber	5
§ 2-12 Tittel som norsk mester	6
§ 2-13 Påmelding til offisielle serie- og turneringsspill	6
§ 2-14 Kampdrakter	6
§ 2-15 Fri adgang	6
§ 2-16 Turneringsformat	6
Kapittel 3 - Regler for arrangører av turneringer	8
§ 3-1 Turneringsdirektør	8
§ 3-2 Lagavgift	8
§ 3-3 Spirit of the Game Scoring	8
§ 3-4 Finansiell støtte	8
§ 3-5 Frister og påmelding	8
§ 3-6 Avlysning og endring av tidspunkt eller sted for kamp	9
§ 3-7 Kampoppsett	9
§ 3-8 Førstehjelpsutstyr	10
§ 3-9 Finansielt ansvar for turneringer	10
Kapittel 4 - Allmenne bestemmelser	11
§ 4-1 Landslag	11
§ 4-2 Rett til premiering	11
§ 4-3 NAIFs og LN sin kompetanse	11
§ 4-4 Overtredelser av konkurransereglementet	11

Kapittel 1 - Reglementets gyldighet

§ 1-1 Omfang

Konkurransereglementet (KR) gjelder for alle typer spill av Ultimate Frisbee i Norge som er sanksjonert av Norges Amerikanske Idretters Forbund (NAIF). KR gjelder med de begrensninger som følger av norsk lov, Norges Idrettsforbunds lover, NAIF sine lover og internasjonale avtaler med World Flying Disc Federation (WFDF).

§1-2 Definisjoner

1. NAIF er Norges Amerikanske Idretters Forbund, som organiserer bl.a. ultimate.
2. Med lag menes alle lag som deltar i NAIF sine offisielle konkurranser eller sanksjonerte treningskamper.
3. Med klubb/idrettslag menes NAIF sine medlemsklubber.
4. Turneringsdirektør (TD) er personen med hovedansvar for å organisere en turnering.
5. Seksjon disksport (SDS) er de valgte representantene for disksport i NAIFs styre.
6. miteen (UK) er en komite nedsatt av NAIFs styre for å organisere aktivitet i ultimate

§1-3 Ansvar

1. Seksjonsledelse Discsport (SDS) vedtar endringer i KR.
2. Ultimatekomiteen (UK) er ansvarlig for å administrere, vurdere og bearbeide forslag til endringer i KR.

§1-4 Myndighet

1. KR administreres og håndheves av turneringsarrangør og ultimatekomiteen.
2. Vedtak kan påklages til Seksjon disksport, eller NAIF forbundstyret der første klage må sendes inn innen 30 dager.

§1-5 Frister for endringer og kunngjøring

1. Alle forslag til endringer skal sendes UK senest 31. mars på epostadresse ultimate@naifdisksport.no.
2. UK er høringsinstans i saker som gjelder endringer i KR.
3. KR for kommende sesong skal bli kunngjort for klubbene senest fire uker før første turnering.

§ 1-6 Generalklausul

Ved overtredelse av KR kan vedtaksorganet eller klageorganet ilegge administrative forføyninger. Disse kan ikke overstige 3 måneders utestengelse / kampkarantene, og maksimalt 10.000,- kr for enkeltpersoner og 50.000,- kr for organisasjonsledd. Strengere reaksjoner må ilegges etter NIFs lover.

Kapittel 2 – Deltagerreglement konkurranser

Kapittel 2 inneholder alle regler deltagende lag og spillere må oppfylle på konkurranser i regi av NAIF

§ 2-1 Regler

Ultimateserien (US) og norgesmesterskap i ultimate (NM) spilles etter “Regler for innendørs ultimate i Norge”.

§ 2-2 Offisielle klasser

1. Ultimate i Norge spilles med følgende format: Loose Mixed: Det kan maksimalt være fire spillere av samme kjønn på banen samtidig.
2. Alle lag må ha minst 2 spillere av hvert kjønn på laglisten ved turneringstart.
3. Spillere under 14 år regnes ikke til denne grensen. (Kan regnes som begge kjønn)
4. Det er mulig å søke om å spille Open for lag som ikke klarer å oppfylle denne Regelen.
 - a. Open-klasse vil si at det ikke er noen begrensninger for kjønn.
 - b. Disse lagene vil kunne spille kamper som normalt, men vil ikke kunne kvalifisere til noen form for sluttspill. Lag som ikke oppfyller kravet for Loose mixed vil ikke kvalifisere for poeng i serien.
5. Ultimatekomiteen har ved behov mulighet til å endre format til Open (se 3.a)

§ 2-3 Laglister

1. Alle spillere på et lag må være medlem av den klubben laget spiller for.
2. Et klubbtag kan ha opptil to utenlandske spillere. Alle andre spillere må bo i Norge eller være norske statsborgere.
3. Alle spillere må løse lisens til NAIF.
 - a. Unntak: utenlandske lag med kun utenlandske spillere kan stille i US uten lisenser.
4. Alle spillere skal ha grunnleggende forståelse av spillet og reglene for ultimate.
5. Hvert lag må levere liste over spillere på laget før konkurransesstart. Etter konkurransesstart kan listen ikke endres.
6. Et lag må ha minimum 5 spillere ved starten av alle kamper.
7. Ved påmelding må alle lag melde inn hvem som er kaptein og spirit-kaptein. Disse kan endres før hver kamp om det er nødvendig (WFDF A7.1). Kapteinen må, før turneringens begynnelse, ha gått gjennom WFDFs regelakkreditering på minst «Basic»-nivå (<https://rules.wfdf.org/accreditation>). tmitteen kan gi unntak etter søknad.

§ 2-4 Spillere uten lisens

1. Spillere uten lisens

- a. En spiller uten lisens får ikke delta etter at det er oppdaget at spilleren mangler lisens.
 - b. Hvis det avdekkes av spillere mangler lisens enten under eller etter konkurransen vil sanksjonene ramme klubben laget er tilknyttet.
2. Sanksjoner i forbindelse med NM:
- a. Hvis to eller flere spillere er uten lisens:
 - i. Klubben taper alle kampene som er spilt i mesterskapet.
 - ii. Klubben får ikke fortsette i mesterskapet.
 - iii. Klubben vil ikke få registrert deltakelse i mesterskapet.
3. Sanksjoner i forbindelse med ultimateserien:
- a. Advarsel:
 - i. Én advarsel har ikke konsekvens.
 - ii. Hvert påfølgende brudd på lisensreglene fører til tap av ett (1) US.
 - iii. Advarsler nullstilles etter endt sesong.
 - b. Straff og advarsler:
 - i. Hvis 2 eller flere spillere på et lag spiller uten lisens;
 - 1. klubben mister alle US-poeng de fikk i turneringen.
 - 2. klubben mister i tillegg ett (1) poeng i serien hvis de mottar 3 eller færre US-poeng i turneringen.
 - 3. klubben får en advarsel
 - ii. Hvis 1 spiller er uten lisens skal klubben motta en advarsel.

§ 2-5 Seeding

Ultimatekomiteen er ansvarlig for seeding.

- 1. For NM:

NM i ultimate er en enkeltstående turnering. Klubber / lag vil i utgangspunktet seedes ut fra sluttresultate fra siste gjennomførte Ultimate serie, men det er mulig å gjgjøre unntak for lag som ikke deltok i serien.
- 2. For Ultimateserien:
 - a. US1 seedes etter resultat fra forrige sesong, mens etterfølgende turneringer seedes etter gjeldende resultater.
 - b. Klubblag seedes etter følgende rekkefølge
 - i. 1. lag til klubblag
 - ii. Nye klubblag
 - iii. 2. lag til klubblag (osv for evt 3. eller flere lag)
 - c. Nonclub-lag og utenlandske lag seedes ut fra lagets antatte styrke
 - d. Turneringsoppsettet skal lages på en måte som minimerer sjansen for at lag fra samme klubb møtes i innledende runder.
- 3. Ultimatekomiteen har mulighet til å gjøre unntak fra reglene med det formål å gi en mer rettferdig seeding.

§ 2-6 Forsinkede kamper

Hvis et lag er mer enn 5 minutter forsinket til en kamp, og forsinkelsen ikke er på grunn av turneringsformatet, skal motstanderlaget motta 1 poeng per minutt, fram til enten point cap er nådd eller laget ankommer banen.

§ 2-7 Krav for deltagelse i Ultimateserien

1. Deltagelse i turneringen
 - a. Både klubb-lag, ikke-klubb-lag, 2.lag og utenlandske lag kan delta.
 - b. Spillere må ha en grunnleggende forståelse for spillet og regler.
2. Motta US-poeng
 - a. Kun klubb-lag mottar US-poeng for sine klubber.
 - b. Se punkt 9 for poengfordeling.

§ 2-8 Krav for deltagelse i NM

1. Kun NAIF-registrerte klubb-lag kan delta i NM
 - a) Det er åpent for å sende flere lag fra samme klubb.
 - b) Det skal reserveres plass for ett lag pr klubb før 2./3.-lag fra en klubb slipper til.

§ 2-9 Poengsystem for ultimateserien

1. En klubb mottar poeng basert på dets høyest plasserte lags plassering for hver turnering
 - a. Før poengfordeling fjernes alle ikke-klubb-lag, utenlandske lag og lavere plasserte klubb-lag fra resultatlista
 - b. Deretter gjelder følgende poengfordeling
 - i. 20, 18, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 1, 1, 1, 1 osv.
2. Klubb-lag som er ute av stand til å fullføre en turnering grunnet skader får fortsatt en plassering

§ 2-10 Regler for plassering i ultimateserien

Plassering i ultimateserien skal bestemmes etter følgende kriterier:

1. Flest US-poeng
2. Flest kamper vunnet gjennom sesongen
3. Færrest kamper tapt gjennom sesongen
4. Best målforskjell for alle kamper i sesongen
5. Flest scorede poeng gjennom alle kamper i sesongen
6. Pull-konkurranse: Hvert lag velger en spiller til å kaste fra den ene målsonen til den andre. Den som kaster en disk som blir liggende nærmest midten av målsonen vinner.

§ 2-11 Overganger mellom klubber

Denne paragrafen beskriver regler for når en spiller som har spilt for en klubb under en turnering har lov til å bytte til en annen klubb.

1. En spiller som spiller for et offisielt klubb-lag regnes som tilhørende til den klubben
2. Det er ikke anledning til å spille for en annen klubb enn den spilleren tilhører
3. Det er anledning til å bytte klubb
 - a. Mellom sesongene, inkludert før eller etter NM
 - b. Etter søknad til ultimatekomiteen som vil innvilges i spesielle tilfeller.

§ 2-12 Tittel som norsk mester

For turneringer som er åpen for en norsk mester (f.eks. EUCR) gjelder følgende kriterier:

1. NM-vinner kvalifiserer til tittelen norgesmester. Hvis det tilbys 1 plass skal NM-mester ha første rang. Hvis de ikke velger å delta, eller det tilbys flere plasser, gis US-vinner mulighet.

§ 2-13 Påmelding til offisielle serie- og turneringsspill

1. Alle lag som ønsker å delta i serie- og turneringsspill, må melde seg på innen gjeldende frister (se også paragraf 3.5 om turneringsfrister).
2. Deltakeravgifter må betales innen de frister satt av SDS/UK, eller Turneringsarrangør.
3. Manglende innbetaling kan medføre:
 - a. At laget mister retten til deltakelse tilhørende turnering
 - b. Om den manglende innbetalingen ikke oppdages før etter endt turnering, og betaling ikke er gjennomført etter 14 dager etter laget er gjort oppmerksom på forholdet, kan TD kreve at klubben eller laget utestenges fra konkurranser fram til betalingen er gjennomført.
4. Turneringsarrangør kan godta etteranmeldelser dersom dette praktisk lar seg gjennomføre.
5. Dersom et lag trekker seg etter betalt påmeldingsavgift, har laget krav på å få tilbakebetalt minst 75% av betalt deltakeravgift, minus overføringskostnader, kun dersom laget trekker seg før påmeldingsfristen. Om et lag trekker seg etter påmeldingsfristen har utløpt, har de ikke krav på å få refundert deltakeravgift.

§ 2-14 Kampdrakter

1. Det er sterkt anbefalt for alle lag å ha drakter i like farger, med nummerering som unikt kan identifisere hver spiller.
 - a. Lag med nummererte drakter plikter å opplyse TD om hvilke spillere som har hvilket nummer, dersom TD krever det.
2. Alle lag må stille i lignende farger som gjør det enkelt å skjelve hvem som tilhører et lag
3. Dersom et lag ikke oppfyller underpunkt 2, kan motstanderlaget eller TD kreve at de spiller med vester.

§ 2-15 Fri adgang

Ved offisielle kamper som nevnt i § 2-2, 2 samt treningskamper, har medlemmer av forbundsstyret, seksjonsledelsen, NIFs underliggende organer, og ansatte i NAIF rett til fri adgang.

§ 2-16 Turneringsformat

Tie-break regler

Hvis to eller flere lag har lik poengsum etter gruppespillet skal det avgjøres på følgende måte:

1. Innbyrdes oppgjør.

2. Færrest tapte kamper. Kun kamper i det gjeldende gruppespillet skal telles.
3. Innbyrdes målforskjell.
4. Målforskjell mot felles motstandere
5. Flest poeng vunnet innbyrdes
6. Flest poeng vunnet mot felles motstandere
7. Diskflipping

Tillegg: Hvis flere lag er likt og ett eller flere lag blir eliminert på bakgrunn av reglene går man tilbake til punkt 1 for å avgjøre mellom de gjenværende lagene.

Lengden på kamper

Alle kamper før finale spilles til 13 poeng, med tidsbegrensning, min. 25 minutter, maks. 35 minutter. Turneringsarrangør bestemmer format for finalen: Den skal være minimum like lang som andre kamper, og spilles til 13 eller 15 poeng.

Timeouts

Det er opp til TD å sette regler for timeouts for turneringen. Hvis ikke annet er sagt, har man ingen timeouts i innledende kamper, men hvert lag har 2 ett-minutts timeouts i finalen.

Overtid

Hvis tiden går ut spilles det pågående poenget ferdig. Når det pågående poenget er ferdigspilt sjekkes poengene. Hvis et av lagene har nådd 13 poeng, eller leder med to eller flere poeng er kampen over. Hvis ikke spilles det til ett poeng over poengsummen til det ledende laget.

Kapittel 3 - Regler for arrangører av turneringer

Dette kapittelet inneholder regler som arrangører av turneringer må følge. TD vil være ansvarlig overfor NAIF/UK for at dette følges.

§ 3-1 Turneringsdirektør

Det skal oppnevnes en person som har det overordnede ansvaret for turneringa. Se punkt 104.02 i WFDFs regelbok, artikkel 1 - general (http://www.wfdf.net/sports/rules-of-play/doc_download/98-wfdf-rulebook-article-i-general)

Turneringsdirektøren (TD) er ansvarlig bl.a. for følgende punkter:

1. Utnevne representanter, delegere ansvar, og sørge for at alt nødvendig materiale er tilgjengelig.
2. Tolke regler, om nødvendig.
3. Se til at turneringa gjennomføres på en effektiv, profesjonell og rettferdig måte.

§ 3-2 Lagavgift

1. Turneringsarrangør står fritt til å sette beløp for lagavgift og evt spilleravgift for turneringa.
2. Turneringsarrangør er i utgangspunktet ansvarlig for å kreve inn påmeldingsavgift. Hvis man ikke lykkes med det kan UK kontaktes, se paragraf §2.13.3

§ 3-3 Spirit of the Game Scoring

WFDFs system for SOTG-scoring skal brukes for alle kamper under turneringa.

§ 3-4 Finansiell støtte

1. NAIF dekker premier til 1. 2. og 3. plass i NM, og vandrepokal i ultimateserien. NAIF kan innvilge finansiell støtte til en turnering hvis arrangøren har utgifter knyttet til hall eller andre lokalspesifikke utgifter. Beløpet vil baseres på disse utgiftene, samt arrangørens andre utgifter. Søknad skal sendes NAIF og ultimatekomiteen senest 1 måned etter turneringen, og skal inneholde:
 - a. Turneringens navn, sted, tid og dato
 - b. Arrangørklubbens navn og kontonummer
 - c. Kontaktperson (navn, email, telefonnummer)
 - d. Søknadsbeløp
 - e. Komplette budsjett eller regnskap for turneringa.

§ 3-5 Frister og påmelding

1. TD skal i god tid informere om når påmeldingen begynner, påmeldingsfristene for turneringa, samt hvor mange lag det er plass til.
 - a. Påmelding skal inneholde lagnavn, samt eventuelt navn på klubben laget representerer.
2. Det skal holdes av plass til ett lag for hver klubb som deltok i serien i forrige sesong, fram til 4 uker før turneringa.

- a. Presisering: Det er tillatt å akseptere lag til turneringen tidligere enn 4 uker før turneringsstart, så lenge det er plass til de reserverte lagene.
3. Siste frist for påmelding skal være senest 2 uker før turneringsstart.
4. TD skal publisere kampoppsett senest 1 uke før turneringsstart
5. Frist for å sende spillerlister er turneringsstart
 - a. Spillerlister skal liste opp alle spillere som spiller for laget under turneringa

§ 3-6 Avlysning og endring av tidspunkt eller sted for kamp

1. Endringer i utgitt kampoppsett kan kun gjøres med begge berørte lags godkjenning. I ekstraordinære tilfeller kan UK vedta å utsette eller endre tidspunkt for kamper
2. Dersom en turnering må avlyses, plikter TD å informere alle påmeldte lag og UK så raskt som mulig.
 - a. Som hovedregel fordres det at deltakeravgifter tilbakebetales ved avlyste turneringer. Dersom arrangørklubb mener dette vil være urimelig grunnet påløpte kostnader, kan de søke UK om helt eller delvis unntak
 - b. Dersom det er hensiktsmessig kan UK bestemme at en avlyst turnering skal arrangeres på et annet sted eller tidspunkt. Dette må kommuniseres minst 8 uker før ny turneringsstart.

§ 3-7 Turnerings- og kampoppsett

TD står fritt til å velge kampoppsettet, men det skal følge kriteriene under. Det er mulig å få hjelp fra UK for å lage et kampoppsett som oppfyller disse kravene.

1. Alle regler skal være offentlige før turneringen starter, i detlajert nok form til at beregningene kan ettergås og reproduseres av andre underveis. Dette gjelder også ved bruk av eksterne systemer.
2. Systemet skal i så stor grad som mulig være deterministisk og uten menneskelige avgjørelser, både i poenberegning og rundeoppsett. (Det kan gjøres unntak for initielt oppsett av turneringen, siden man har lite informasjon å gå på og UK kan kvalitetssikre eventuelle avgjørelser.)
3. Kampoppsettet bør utformes på en måte som sikrer rettferdige avanseringsregler så langt som mulig
4. Ingen lag skal spille kamper back-to-back
5. Det bør ikke være mer enn 8 timer fra første til siste kamp i løpet av en dag. Det skal ikke være mer enn 10 timer.
6. Lag fra samme klubb bør ikke møtes i innledende gruppespill (se også § 2.5 om seeding).
7. Kampoppsettet skal lages på en måte som gjør det mulig å gi en endelig plassering til alle lag
8. Poengeberegningen skal være monoton, dvs. at å score poeng eller hindre motparten å score poeng aldri skal være til ulempe mtp. poengeberegning innen en gitt gruppe. Alle seire skal også gi bedre poengeberegning enn alle tap. (Enkelt sagt: Det skal aldri være til et lags fordel å spille dårligere med vilje. Det forstås likevel at det å «plassere» høyere kan være til nominell fordel men reel ulempe, for eksempel fordi et sterkt lag har gjort det uventet dårlig i en annen gruppe.)
9. Poengeberegningen skal være tidsinvariant innenfor en gruppe, dvs. at å bytte rekkefølge på to eller flere kamper med samme resultatet ikke skal endre på de utregnede poengene. (Det kan dog påvirke «oppsettet» for eksempel ved sveitssystemer.)
10. Om walkover er nødvendig, for eksempel ved et oddetall lag i noen systemer, skal det ikke gis utilbørlig fordel å ha hatt walkover (for eksempel ved at walkover påvirker et lags målforskjell).
11. Alle lag bør spille omtrent like mange kamper

12. Det skal spilles en finale mellom de to beste lagene i turneringa
13. Lengdene på kamper skal være mellom 20-35 minutter. Som unntak kan finalen gjøres lengre om man ønsker det.
14. Se også § 2-16, lengde på kamper.
15. Alle kamper skal ha en halftime
 - a. Halftime skal forekomme når ett lag når halvparten av pointcap rundet ned
 - b. Laget som startet kampen i offence, skal starte neste poen i defence
 - c. Halftime er ingen pause, og spillet skal fortsette hurtigst mulig

Om turneringsarrangørens ønskede system ikke møter disse kriteriene skal ultimatekomiteens foreslåtte system benyttes

§ 3-8 Førstehjelpsutstyr

Turneringsarrangører skal ha førstehjelpsskrin tilgjengelig. Under finnes en oversikt over hva som bør være i dette.

Obligatorisk innhold:

- Støttebandasjer
- isposer
- Plaster i forskjellige størrelser
- Sterile gassbind
- Sportsteip
- Sårrens
- Saks

Anbefalt:

- Splint (e.g. a SAM® Splint)
- Pinsett
- Sikkerhetsnåler
- engangshansker
- Triangular arm sling

§ 3-9 Finansielt ansvar for turneringer

1. Arrangørklubb er finansielt ansvarlig for turneringa de arrangerer. Om UK mener at turneringen er grovt misligholdt, eller ikke arrangert i henhold til avtale, kan de kreve at deltageravgifter skal tilbakebetales til påmeldte lag.
 - a. For klageprosedyre henvises til § 1.4
 - b. Hvis arrangørklubb ikke føyer seg etter vedtak innen 30 dager, kan klubben straffes etter § 1.6

§ 3-10 Prisutdelinger

1. Ved sesongens siste US turnering skal Ultimate Komiteen presentere premier til:
 - a. US 1. Plass
 - b. US 2. Plass
 - c. US 3. Plass
 - d. US sesongens sammenlagte spirit vinner

Kapittel 4 - Allmenne bestemmelser

§ 4-1 Landslag

Landslagsaktivitet vedtas av seksjonsledelsen og eventuelle andre i henhold til NAIF sine gjeldene regler for landslagsdeltagelse. All landslagsaktivitet må følge NAIF sine landslagskriterier.

§ 4-2 Rett til premiering

Antall som er berettiget til premiering fra NAIF er lik antall spillere påmeldt i turneringen, men begrenset oppad til 23 spillere per lag. Det deles i utgangspunktet kun ut vandrepokal for US, og personlige medaljer samt lagtrofé for NM. Annen premiering må TD stå for

§ 4-3 NAIFs og LN sin kompetanse

SDS, UK og/eller NAIF kan opptre som konfliktløser i tvister mellom enkeltpersoner og/eller klubber, ref. NIFs lov § 1-4 om selvdømme.

§ 4-4 Overtredelser av konkurransereglementet

Overtredelser av konkurransereglementet behandles etter retningslinjer i NIFs lover, § 11