

# Format og Regler for Innendørs Ultimate i Norge

2014-10-04

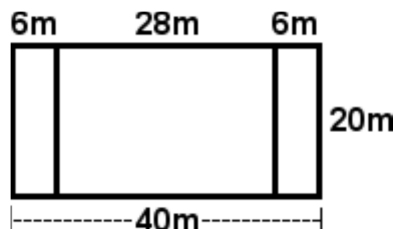
Vi bruker den siste utgaven av the World Flying Disc Federation (WFDF) reglene, men med noen endringer:

## BANEN:

40m x 20m

6m målsoner

Ingen brick-merker



## LAG:

Hvert lag skal ha maksimum 5 spillere og minimum 3 spillere på banen mens hvert poeng spilles.

## AVKAST:

Et mistet avkast er ikke turnover. Spilleren som først er nær disken må sette den i spill. Det er ikke lov for noen å slå disken ned i bakken eller gi den en annen retning.

Hvis disken er lavere enn 2 meter oppe i luften på det tidspunktet den flyr ut bak- eller sidelinjen av målsonen, må angriperne sette disken i spill der hvor disken krysser linjen.

Hvis disken er høyere enn 2 meter oppe i luften på det tidspunktet den flyr ut bak- eller sidelinjen av målsonen, kan man bruke "2-meters regelen," og da fortsetter spillet på midten av mållinjen.

Hvis avkastet flyr ut av sidelinjen på banen, kan midt-regelen brukes. Midt-regelen kan også brukes når kastet flyr ut på siden av banen og treffer en sidevegg før den treffer noe annet.

Hvis disken treffer taket på avkastet, kan midt-regelen brukes.

## DISKEN KOMMER NÆR TAKET:

Hvis et kast treffer taket, er det turnover og disken spilles ut fra det punktet rett under der den var nær taket. Hvis disken treffer taket på avkastet, kan midt-regelen brukes.

## TELLING:

Man teller til 8 innendørs.

Når det gjelder feil og spillet stopper: (pkt. 9.5, side 6 i WFDF Rules of Ultimate 2013)

- der hvor WFDF reglene sier at man skal starte tellingen på nytt fra maximum 6, skal man heller starte tellingen på nytt fra maximum 4
- der hvor WFDF reglene sier at man skal starte tellingen på nytt fra maximum 8, skal man heller starte tellingen på nytt fra maximum 6.
- der hvor WFDF reglene sier at man skal starte tellingen på nytt fra maximum 9, skal man heller starte tellingen på nytt fra maximum 7.

## DET ER IKKE NOE "MELLOM POENGENE":

Det neste poenget starter det øyeblikket det blir mål. Dette betyr at det neste poenget er i spill rett etter at et mål er scoret.

**TURNERINGSFORMAT:**

Kampene spilles til 13 poeng med en time cap på 25 minutter. Ingen pause. Ingen time-out'er. Et signal kommer hvis kampen ikke er over innen time cap. Hvis dette skjer må det poenget det spilles om fullføres før man bestemmer om enten et lag har vunnet eller om man skal bruke Pagacap-regelen (les om Pagacap nedenfor).

Finalen spilles til 15 poeng. Ingen time cap. Ingen pause. Lagene får to 1 minutt time-out'er hver.

TD kan velge en eller flere av følgende muligheter for å tilpasse kampoppsettet til tilgjengelig tid:

1. Redusere gruppespill-kamper til 11 poeng/20 min cap
2. Redusere alle kamper (bortsett fra finalen) til 11 poeng/20 min cap
3. Bli enig med aktuelle lagkapteiner om å spille finalen til mindre enn 15 poeng.

**PAGACAP-REGELEN:** (brukes kun etter time cap hvis nødvendig)

Hvis den høyeste scoren er 13 eller hvis et av lagene leder med to poeng eller mer, er kampen slutt. Hvis ikke legges ett poeng til den høyeste scoren, og det første laget som når denne scoren vinner. Hvis stillingen er uavgjort når tiden er ute og det siste poenget er spilt, vinner neste poeng.

**AVANSERINGSREGLER:**

1. Resultat i tidligere kamper mellom de lagene det gjelder
2. Færrest bortdømte kamper (games forfeited) i den aktuelle puljen lagene befinner seg i (Fewest games forfeited, counting only games from the current stage of the competition)
3. Målforskjell mellom de lagene det gjelder
4. Total målforskjell i kampene mot alle felles motstanderlag
5. Mål scoret mellom de lagene det gjelder
6. Total mål scoret i kampene mot alle felles motstanderlag
7. Diskflipp

**REKKEFØLGE PÅ KAMPER MOT SLUTTEN AV TURNERINGEN:**

Hvis nødvendig kan TD bytte om rekkefølge playoff/finale etter evt. forespørsel (helst før turneringen) fra lagkaptein.