

De viktigste nye reglene for 2019

av Einar Bolstad NAF DU FU

Nytt år betyr nye regler, og i år er det flere endringer enn vi har sett på en stund. Her er en oversikt over de aller viktigste endringene. Dette er ikke en komplett liste, og noen endringer er noe forenklet her. Se regelboken for 2019 for en fullstendig oversikt. Det fins også en presentasjon som går mer på dybden enn denne korte oversikt.

“Heading” av ballen

Å “heade” ballen likestilles nå med å slå ballen med arm eller hånd. Det er ikke alltid ulovlig å slå ballen, men når det er det, så vil heading behandles på samme måte. Regel 2-11-3.

Nedkorting av kamper

Nedkorting av periodelengder i en kamp som har startet kan kun gjøres i andre omgang. Regel 3-2-2-a, norsk tilpasning.

40-sekunders spillklokke etter touchdown og frispark

For å minimere dødtid mellom touchdown og ekstrapoengforsøk, og mellom frispark (kickoff) og det etterfølgende scrimmagespillet, vil spillklokken settes til 40 sekunder og starte med en gang etter touchdownspillet eller frisparket er over. Tidligere ventet man til dommerne plasserte ballen, så ble det blåst klart for spill av hoveddommer og man startet spillklokken på 25 sekunder. Nå vil altså spillklokken starte med en gang etter spillet er over, uten å vente på dommerne eller lagene.

Noter at hoveddommer ikke vil blåse i fløyta for å indikere at ballen er klar for spill når spillklokken starter på 40 sekunder, ballen er klar for spill når en dommer har plassert den og gått til sin posisjon. Dersom ballen ikke er plassert av dommerne når spillklokken har gått ned til 20 sekunder, så vil hoveddommer sette den til 25 sekunder. Dette er også normal prosedyre. Dersom laget som skal snappe ballen (etter touchdown eller touchback på frispark) ønsker å velge ballens plassering mellom hashmarks, så må dommerne informeres om dette før spillklokken har gått ned til 25. Regler 3-2-4, 8-3-2, 8-6-2.

Løpende klokke

Reglene for løpende klokke gjelder nå også på elitenivå. Løpende klokke kan ikke starte før i andre omgang, dette gjelder alle nivåer. Poengforskjellen for løpende klokke er fortsatt på over 34 poeng. Regel 3-3-2.

Start av klokken etter et regelbrudd innenfor to minutter i en omgang

Om kampklokken stopper for å håndtere et regelbrudd av laget som leder innenfor de siste to minuttene i en omgang (2. eller 4. periode), *eller uansett hvilket lag om stillingen er lik*, så er det det ikke-feilende laget som velger om klokken skal starte på snap eller klar for spill. Det er teksten i kursiv som er ny.

Det er det ikke-feilende lags hovedtrener som bestemmer dette, og han/hun må være forberedt på å få et spørsmål fra en dommer om dette. Regel 3-4-3.

Flytting av ballen før et frispark

Dersom det sparkende laget på et frispark (kickoff) ønsker å velge plassering av ballen mellom hashmarks, så må det gjøres før ballen blåses klar for spill. Dog kan ballen flyttes etter en lagtimeout. Regel 6-1-2-a.

Bomme på ballen på et frispark

En spiller som prøver å ta et frispark (sparke ballen på kickoff) må treffe ballen. Om han bommer, med eller uten vilje, blir det en straff på fem yards. Regel 6-1-2-b-3.

Ekstrapoengforsøk etter kampens siste spill

Det er ikke lenger nødvendig å spille ekstrapoengforsøket dersom et lag skårer, og tar ledelsen, på et spill der klokken går ut i 4. periode. Dette gjelder uansett hvor stor poengforskjell det er. Det skårende laget velger om ekstrapoengforsøket skal spilles eller ikke om poengforskjellen er ett eller to poeng, ekstrapoengforsøket spilles ikke om poengforskjellen er større. Regel 8-3-2-a.

Blokkering under livet

Justeringene av reglene om blokkering under livet fortsetter, heldigvis har regelen nå blitt noe enklere. Endringene gjelder det angripende laget (før/uten endring av lagbesittelse):

- Linjespillere helt innenfor tackleboksen ved snappen, det vil si center, guards og tackles i normal posisjon (men ikke tight end), kan lovlig blokkere under livet så lenge ballen er i tackleboksen og blokkeringen skjer i tackleboksen eller friblokkeringssonen. Tidligere hadde også backer i tackleboksen denne muligheten, det har dem ikke lenger (må blokkere forfra, se under). "Eller friblokkeringssonen" betyr i praksis at linjespillere kan blokkere under livet mot den defensive linjen, selv om de står utenfor (dypere enn) tackleboksen.
- Alle andre spillere, inkludert de ovenstående etter ballen eller dem selv har gått utenfor tackleboksen, kan kun blokkere under livet om kraften fra den første kontakten kommer forfra. Det betyr at blokkeringen må komme fra et område mellom "klokken 10 og 2" om klokken 12 er det området som spilleren som blir blokkert konsentrerer seg om.
- Ingen blokkering under livet er tillatt fem yards eller mer forbi den nøytrale sone.
- Spillere som var utenfor tackleboksen ved eller etter snappen, eller som var i bevegelse ved snappen, kan ikke blokkere under livet mot der ballen lå ved snappen (inkluderer også blokkeringer vinklet mot punktet), uansett hvor ballen befinner seg ved tidspunktet for blokkeringen.
- Når ballen har forlatt tackleboksen kan ingen blokkere under livet mot sin egen sluttlinje.

Andre regler om blokkeringer under livet er som før. Regel 9-1-6-a.

Røffing mot passeren

Tillegg til regelen: Å med kraft drive passeren i marken, og så lande på passeren på en måte som straffer passeren, er ulovlig. Regel 9-1-9.

"Leaping" omdefinert

To endringer gjeldende "leaping", å hoppe opp for å blokkere et spark på en ulovlig måte:

- Regelbrudd om en spiller beveger seg forover og forsøker blokkere et field goal gjennom å hoppe inn i planet rett over kroppsrammen til en motstander. Lovlig om den som prøver å blokkere sto stille innen én yard fra scrimmagelinjen ved snappen.
- Regelbrudd om en spiller er innenfor tackleboksen og prøver å blokkere en punt gjennom å hoppe inn i planet rett over kroppsrammen til en motstander.

Regel 9-1-11-b.

Urettferdig taktikk

To tillegg til regelen:

- Ingen uvanlig handling eller språkbruk kan benyttes av lag A for å forvirre motstanderne til å tro at snappen eller frisparket ikke er nært forestående.
- Ingen handlinger som simulerer en skade kan benyttes for å forvirre motstanderne eller dommerne.

Regel 9-2-2.

Straffeutmåling ved field goal

Når et lag har sparket et field goal, og det defensive laget har begått et regelbrudd som defineres som enten personlig regelbrudd eller usportslig oppførsel, så kan man nå velge å beholde sine tre poeng OG måle ut straffen mot motstanderne på det neste frisparket. Dette er samme regel som gjelder på et ekstrapoengforsøk. Regel 10-2-5-d.

Noter at IFAF ikke implementerer NCAAs endring om plassering av ball etter fritt mottak innenfor 25-yardlinjen på frispark, ei heller en variant av den.

IFAF-regelboken kan lastes ned her, se KR for norske regeltilpasninger:

<http://myiafoa.org/rules/2019/ifaf2019/ifafrules.pdf>